



LA FINITION

1. LES BUTS LIGUE 1 SUR 3 SAISONS
2. OBSERVATIONS - CONSTATS - ANALYSES
3. PRECONISATIONS - AXES DE TRAVAIL



BUTS DANS LA SR SUR 2 SAISONS

2015-2016

BUTS DANS LA SR : 87 %

BUTS DANS LES 9 ZONES : 85 %

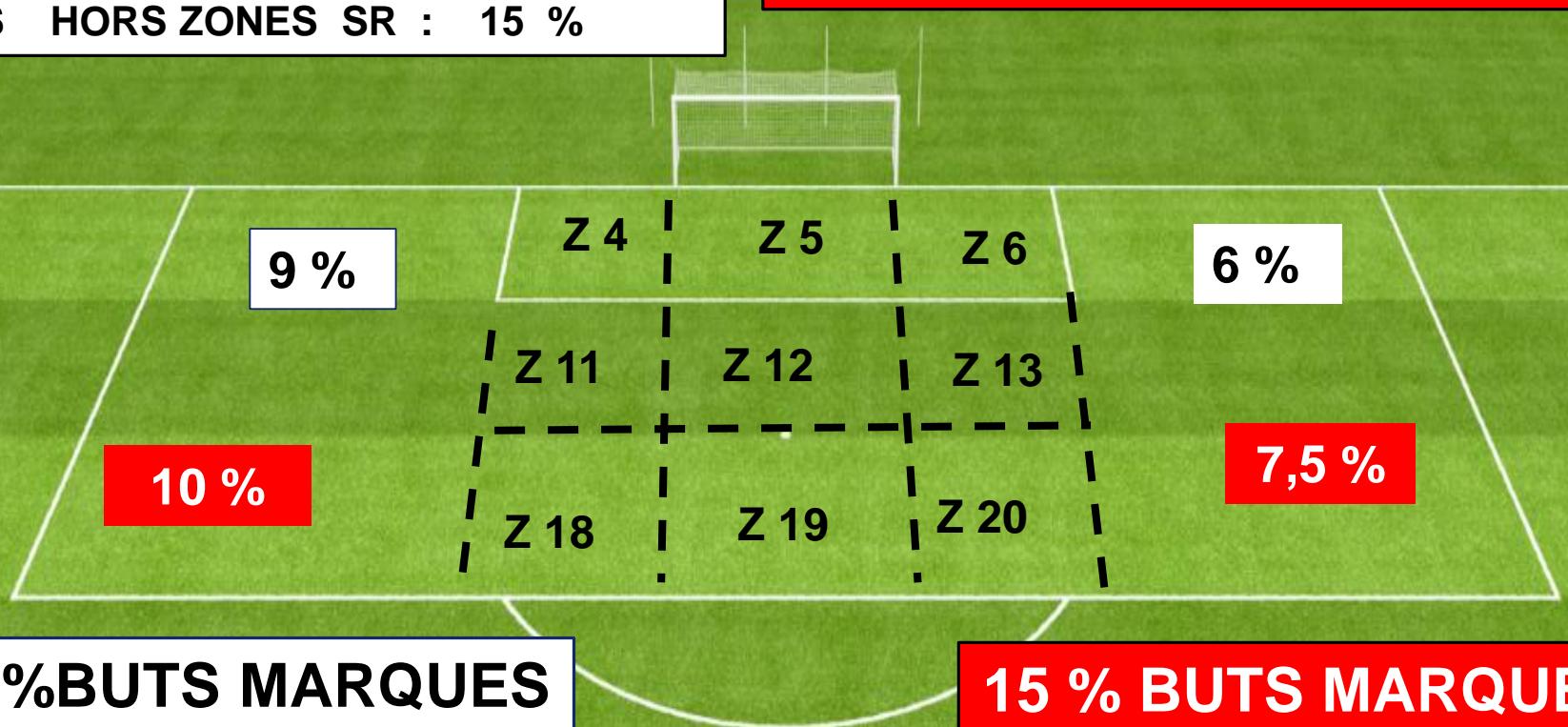
BUTS HORS ZONES SR : 15 %

2014-2015

BUTS DANS LA SR : 85%

BUTS DANS LES 9 ZONES 82,5 %

BUTS HORS ZONES SR 17,5 %



SURFACE DE JEU DU BUTEUR



% DES BUTS DANS LA SR

2015-2016

2014-2015

6 % / 7 %

15 % / 15 %

5 % / 4 %

9 % / 10 %

12 % / 11 %

30 % / 27 %

12 % / 9 %

6 % / 7,5 %

7 % / 6 %

15 % / 16 %

7 % / 6 %

26 % / 24 %

60 % / 58 %

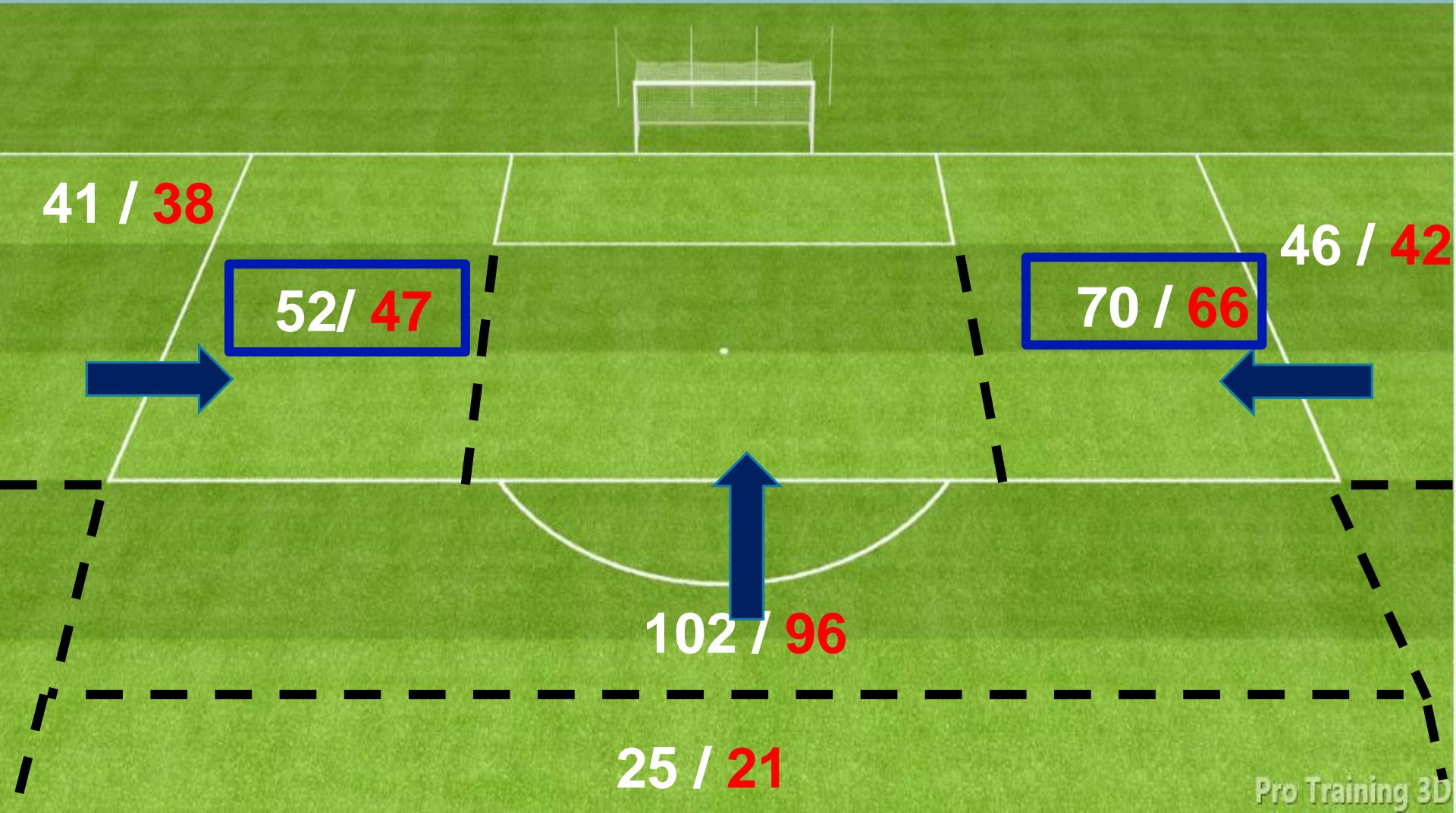
24 % / 18 %



ZONES ET NBRE DE DERNIERES PASSES

2015-2016

2014-2015





SURFACES DE CONTACTS DANS LES 3 COULOIRS DE LA SR

TOTAL : PD : 55 %
PG : 23 %
T : 22 %

26 %

60 %

24 %

PD : 41 %

PG : 45 %

T : 14 %

PD : 51 %

PG : 23 %

T : 26 %

PD : 71 %

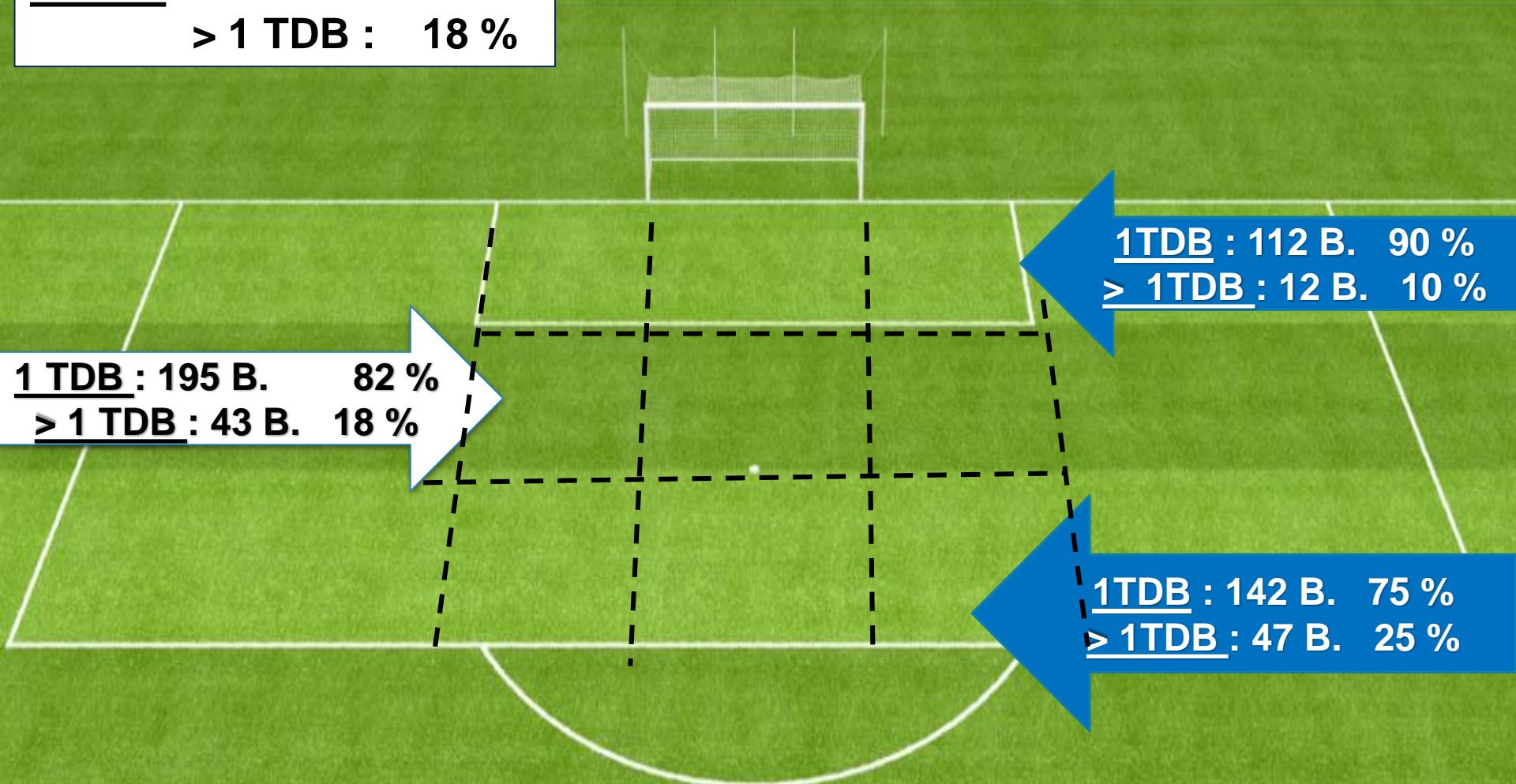
PG : 15 %

T : 14 %



NBRE DE T.D.B. DU BUTEUR DANS LES 9 ZONES DE LA SR

TOTAL : 1TDB : 82 %
> 1 TDB : 18 %





LE SPECIFIQUE ATTAQUANT

1. LES ETAPES DU BUT
 2. LES 3 PRINCIPES DE JEU DU BUTEUR (DP+ Tir)
 3. DE L'OBSERVATION
- A LA MISE EN PLACE D'EXERCICES



CIBLE BUT

LES ETAPES DU BUT

REPÈRES INDIVIDUELS

REPÈRES COLLECTIFS

Occasion de but :

Rapport de Force : Buteur- GDB

AJUSTEMENT OU REAJUSTEMENT DU GESTE :

Nbre de contacts – Dernière surface de contact utilisée.

ZONE DU BUTEUR + GESTION DE LA VITESSE :

5,50m/11m/16,50/20m/30m AXE OU COTE du but

DEMARQUAGE + Dernière passe : Centre (gauche –droite) axial vertical

DESEQUILIBRE SUR LA DERNIERE LIGNE :

1. Jouer à l'opposé après fixation
2. Jouer en profondeur après 1 décalage
3. Rechercher le joueur lancé
4. Jouer « combiné » pour créer 1 surnombre
Se démarquer pour fixer et éliminer

Récupération collective du ballon / duels / zone de récupération du ballon/ principes de conservation >/principes de progression . ATTAQUES PLACEES- ATTAQUES RAPIDES ; TRANSITIONS

Systèmes de jeu: 4-4-2 / 4-2-3-1 / 4.3.3



LA FINITION

3 PRINCIPES: 15 critères de réalisation

1^{er} PRINCIPE DE FINITION : DEMARQUAGE

1. Sortir du champ visuel du défenseur (incertitude défensive)
2. Courses vers le but : épaules tournées vers le but
3. 2 COURSES consécutives et différentes en étant orienté par rapport au ballon
4. PB joue dans la zone de réception : ESPACE DE JEU

2^{ème} PRINCIPE DE FINITION : PRISE DE VITESSE

1. Se déplacer à l'opposé du ballon (Prise et/ou reprise d'espace)
2. Gestion et ajustement de la vitesse du Buteur par rapport au Passeur .
3. Engagement maximal dans 1 espace libéré.
4. Donner le ou les signaux pour le PB (1^{er}, 2nd poteau, retrait)
5. Vitesse maximale sur la ligne défensive (joueur lancé)

3^{ème} PRINCIPE DE FINITION : Position ou Duel GDB et buteur : s'ajuster ou se réajuster

1. Prise d'infos et de décisions ultra rapides avant de jouer le ballon
2. Distances (buteur - but) et position (axe ou côtés) et dosage (ballon)
3. Ballon joué par le buteur (Nbre de contacts)
4. Lecture de la trajectoire du ballon . (couper ou pas la trajectoire)
5. Nature de la surface de contact à utiliser pour marquer . (IP- CP -TETE)
6. Choix de la CIBLE du BUT (5 cibles ...petit filet aérien ou au sol)



LES 13 AXES DE TRAVAIL DU BUTEUR

7 ATTAQUES
PLACEES

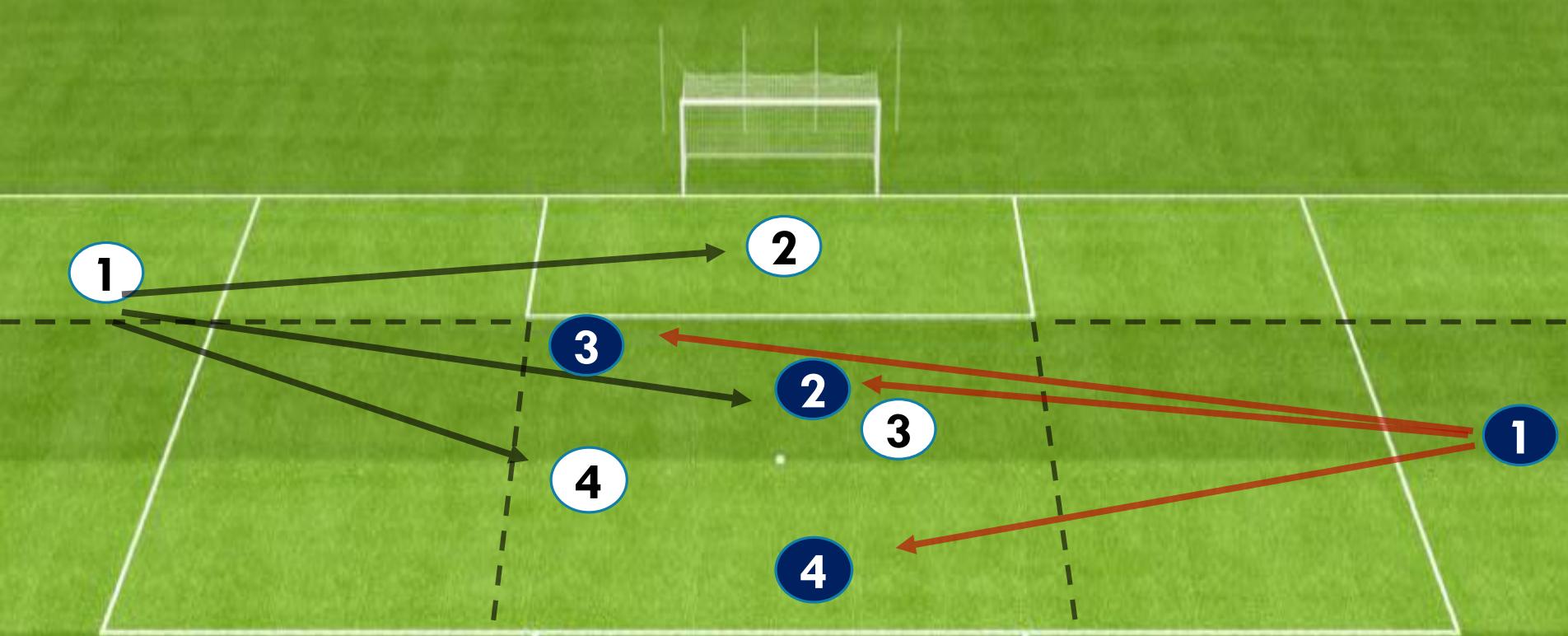
- PASSES AU SOL DEPUIS LA SR
- PASSES COURTES AU SOL DANS LE DOS DE LA DEFENSE
- PASSES LONGUES DANS LE DOS DE LA DEFENSE
- CENTRES AERIENS APRES LE PROLONGEMENT DE LA SR
- CENTRES AERIENS AVANT LE PROLONGEMENT DE LA SR
- CENTRES AERIENS DEPUIS LA SR
- FRAPPES AU BUT

6 ATTAQUES RAPIDES

- PASSES COURTES AU SOL DANS LE DOS DE LA DEFENSE
- PASSES AU SOL DEPUIS LA SR
- PASSES LONGUES DANS LE DOS DE LA DEFENSE
- CENTRES AERIENS HORS SR
- CENTRES AU SOL DEPUIS LA SR
- FRAPPES AU BUT



U17 : FINITION



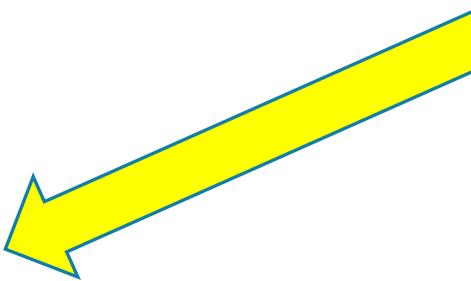
LES 4 REGLES DU BUTEUR :

- 3 JOUEURS DANS LA SR (PAS ALIGNES en 1-2 ou 2-1 dont 1 JOUEUR HORS AXE DU BUT)
- 1 JOUEUR DEVANT LE BUT SI CENTRE DEPUIS LE PROLONGEMENT 5,50 M.
 - LE JOUEUR LE + A L'OPPOSE DU CENTREUR PEUT FINIR
 - SI BALLON TOUCHE PAR LE GDB, PRESENCE DEVANT LE BUT POUR MARQUER



LE TRAVAIL DU BUTEUR

7 ATTAQUES PLACEES



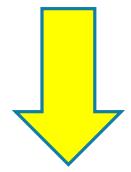
PASSES



CENTRES AERIENS



FRAPPES



1 - AU SOL DEPUIS LA SR

4 - APRES LE PROLONGEMENT
DE LA SR

7 – DEPUIS LA
SR OU HORS SR

2 - COURTES AU SOL
DANS LE DOS DE LA
DEFENSE

5 - AVANT LE PROLONGEMENT
DE LA SR

3 - LONGUES DANS LE
DOS DE LA DEFENSE

6 - DEPUIS LA SR



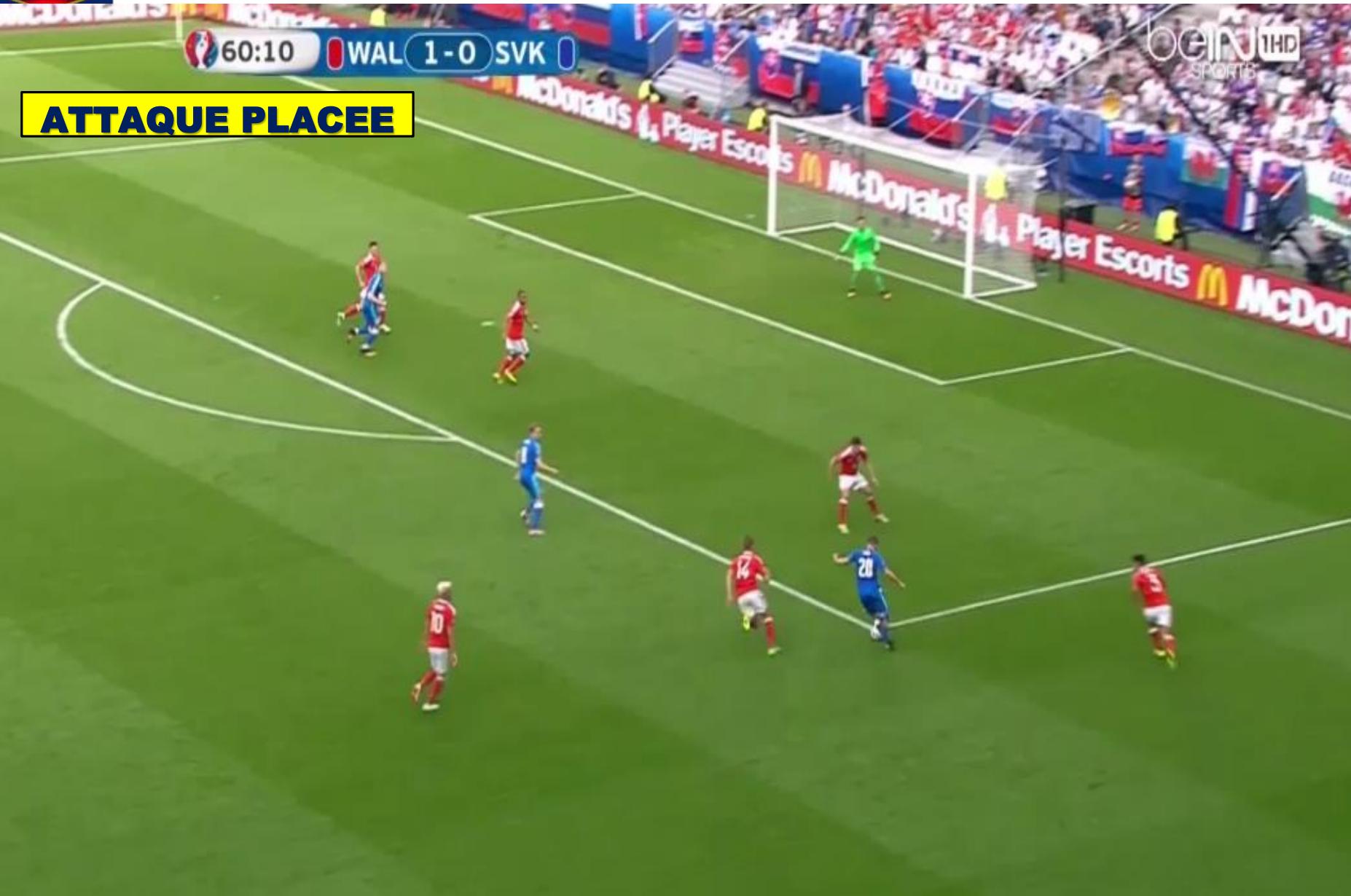
1. TRAVAIL DES PASSES AU SOL DEPUIS LA SR

60:10

WAL 1-0 SVK 0

beIN SPORTS

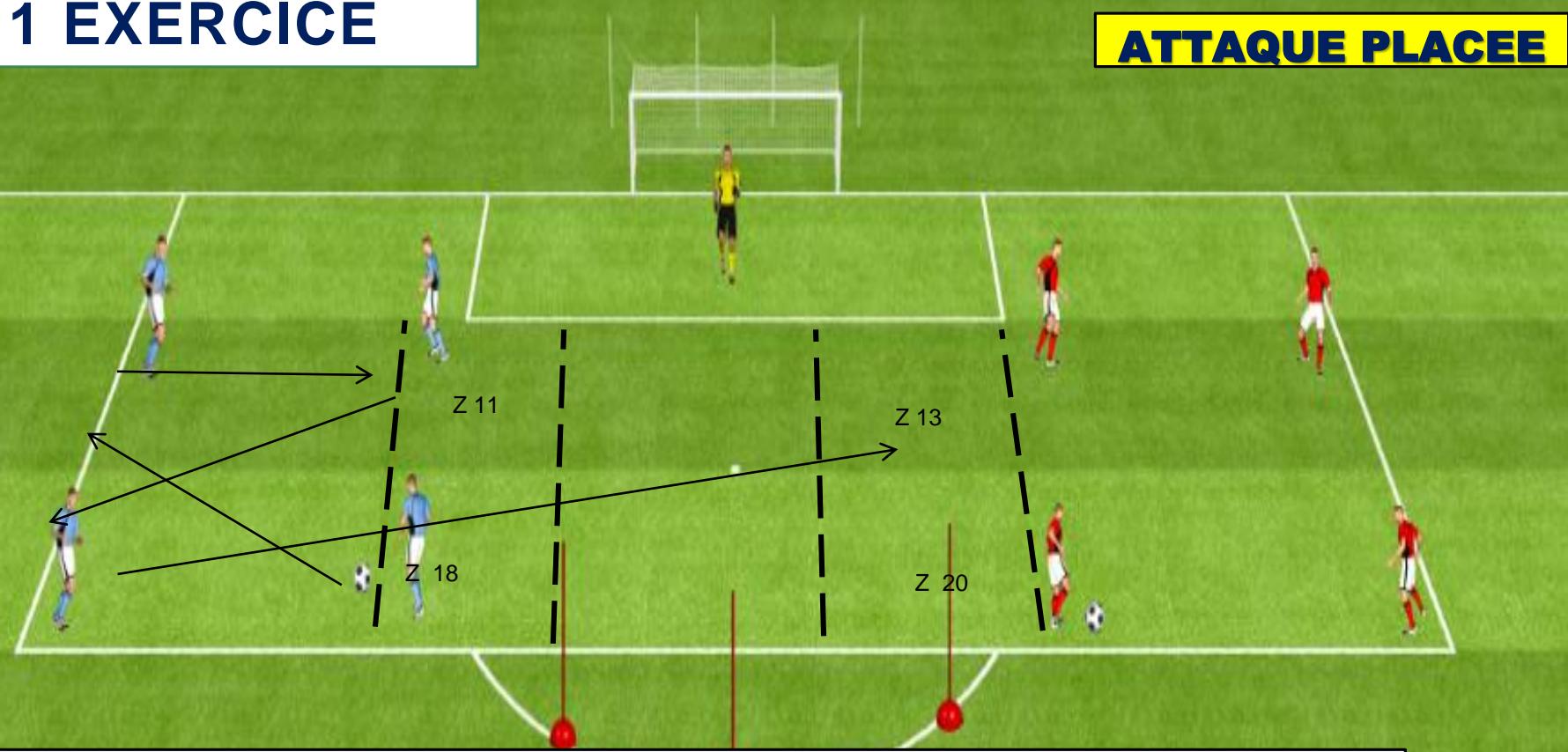
ATTAQUE PLACEE



1. TRAVAIL DES PASSES AU SOL DEPUIS LA SR

1 EXERCICE

ATTAQUE PLACEE



- Jeu de passes /4 : dernière passe sur 1 contact. (varier les circuits de passes)

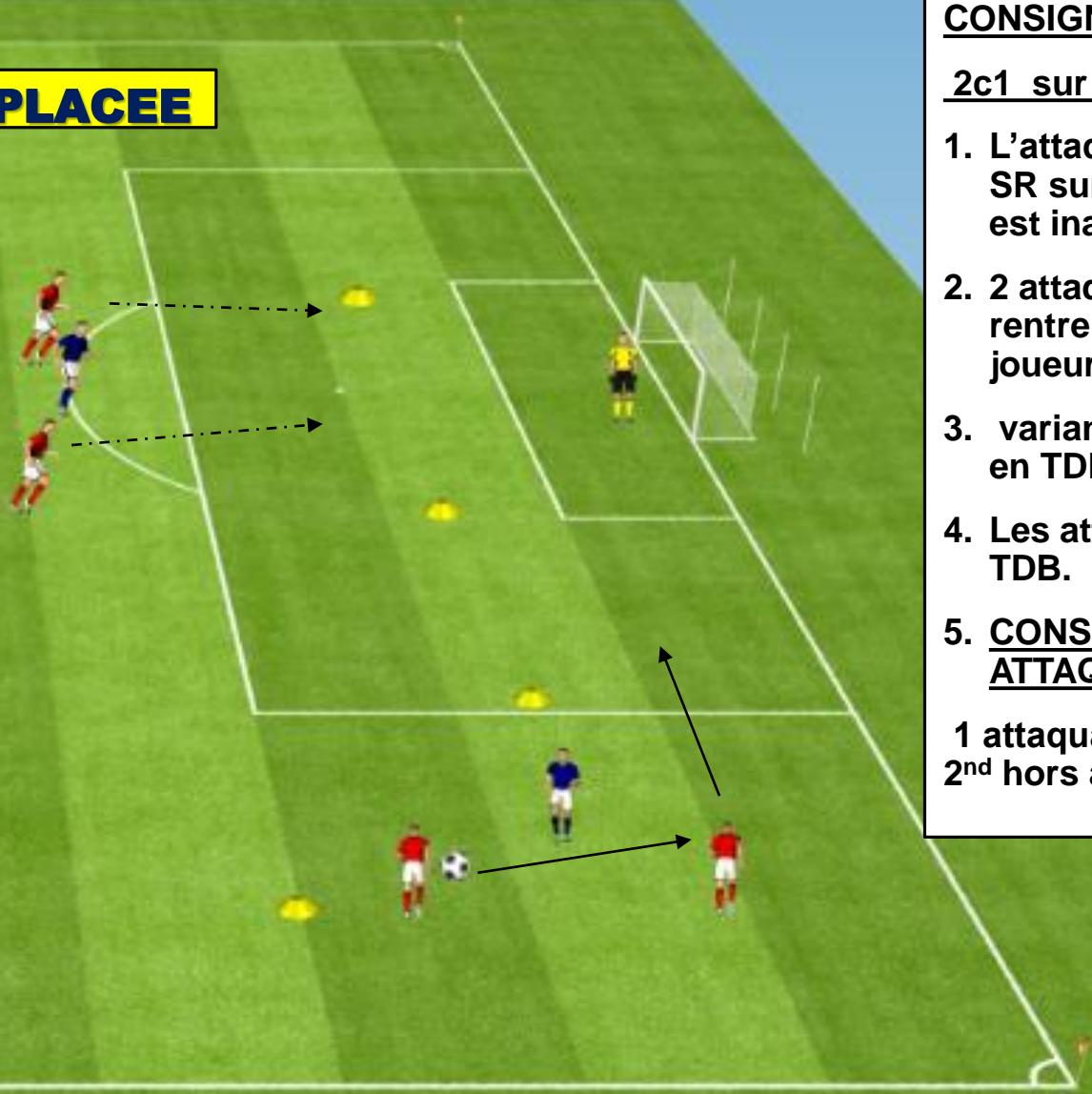
CONSIGNES : 4 joueurs sur 1 côté DE LA SR.

- Le 1^{er} joueur à la source est celui qui marque en 1 contact dans la SR. Le buteur doit contourner la 1/2 lune avant de marquer .
- Synchronisation passeur – receveur en Z 11 ou Z 18 ou Z 13 ou Z 20
- 10 ballons joués / joueur en Z 11 ou Z 18 (compter les buts)
- **Pour les DROITIERS** : possibilité de jouer en 2 Contacts maxi dans les Zones 11 ou 18

1. TRAVAIL DES PASSES AU SOL DEPUIS LA SR

1 SITUATION

ATTAQUE PLACEE



CONSIGNES :

2c1 sur 1 côté de la SR :

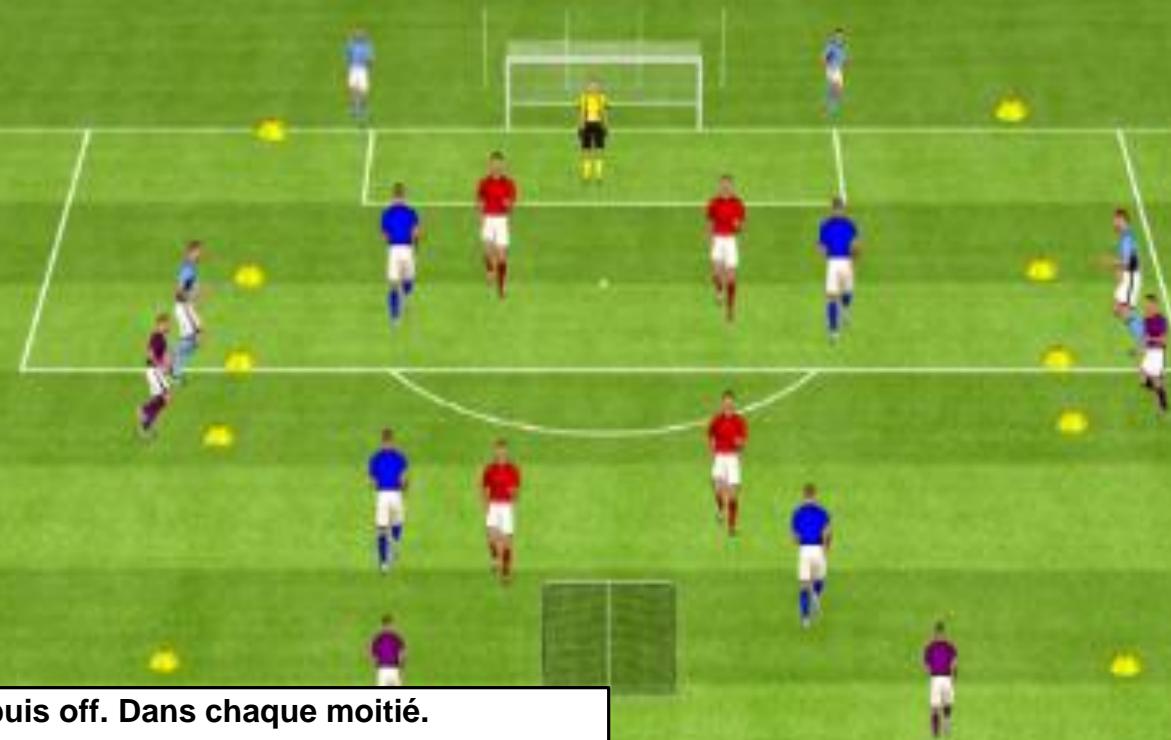
1. L'attaquant qui rentre dans la SR sur 1 passe ou 1 conduite est inattaquable
 2. 2 attaquants ctre 1 défenseur rentrent dans la SR. Lorsque le joueur côté rentre dans la SR.
 3. variantes : le centreur est libre en TDB dans la SR. Puis 2 TDB.
 4. Les attaquants marquent en 1 TDB.
 5. **CONSIGNES SUR LES 2 ATTAQUANTS :**

1 attaquant dans l'axe du but et le 2nd hors axe du but.



1. TRAVAIL DES CENTRES AU SOL DEPUIS LA SR (Retrait - profond – latéral)

1 JEU

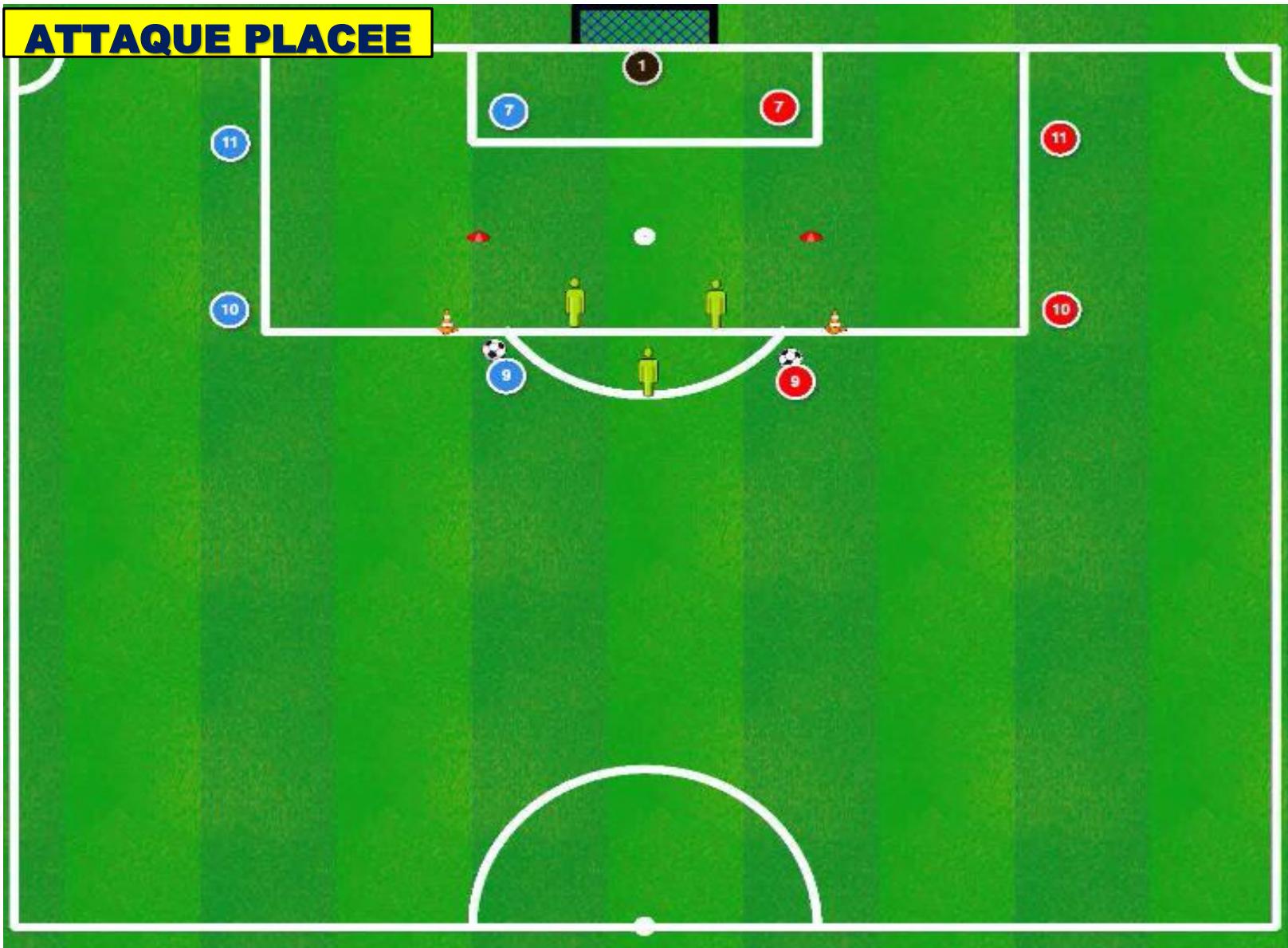


CONSIGNES : 4c4 + 4appuis off. Dans chaque moitié.

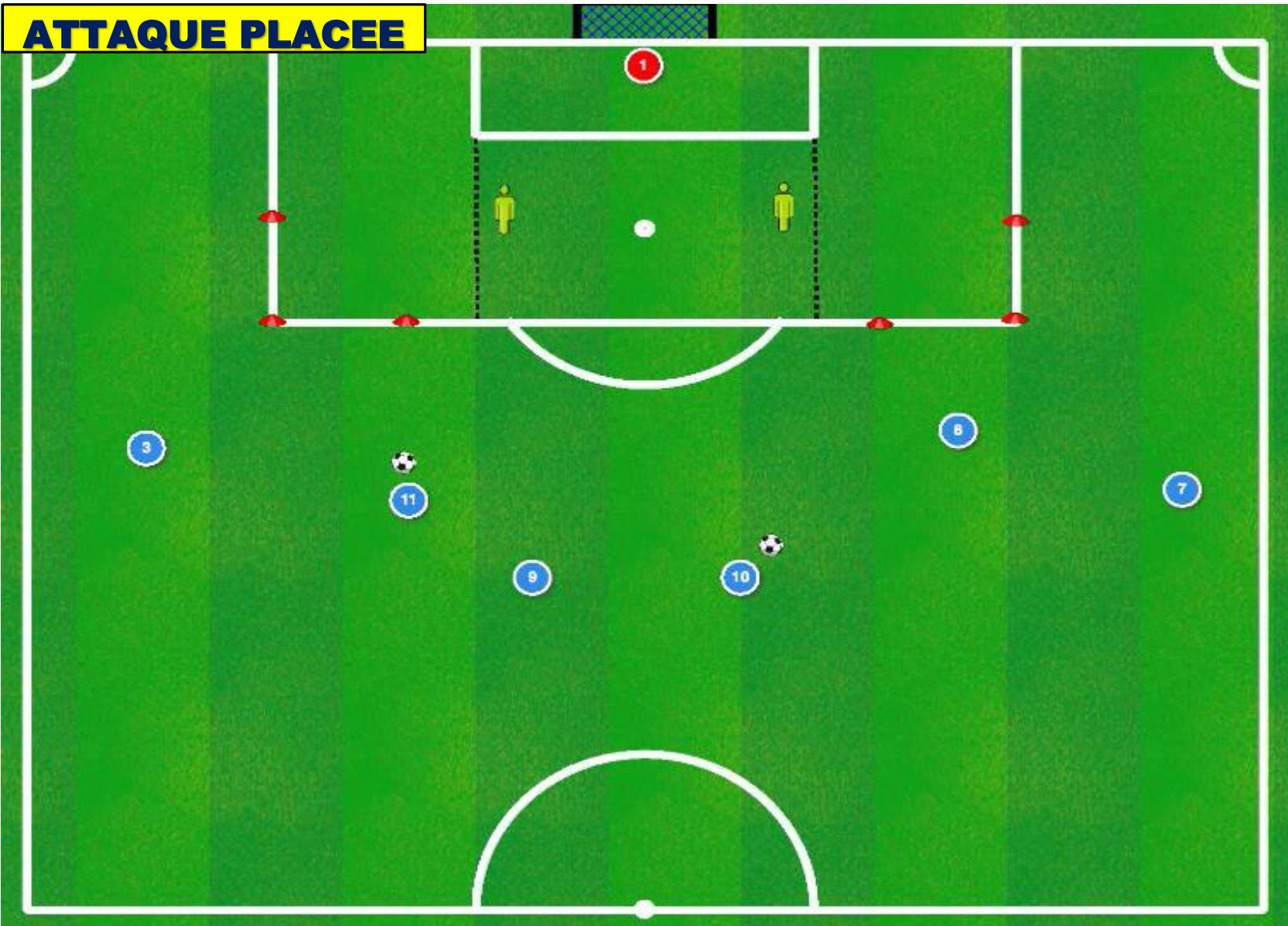
1. l'équipe qui marque repart avec son gardien.
2. 1 TDB pour appui derrière le but
3. 2 TDB pour appuis côté
4. L'appui opposé peut rentrer et faire 3c2
5. L'appui opposé peut rentrer mais marquage du joueur côté
6. Le joueur dans sa moitié peut apporter le surnombre sur 1 conduite ou après 1 passe côté.
7. Marquage individuel dans sa moitié.
8. 1 passe entre l'appui côté et derrière le but avant le centre
9. Tps limite pour marquer : 5"



1. TRAVAIL DES PASSES AU SOL DEPUIS LA SR



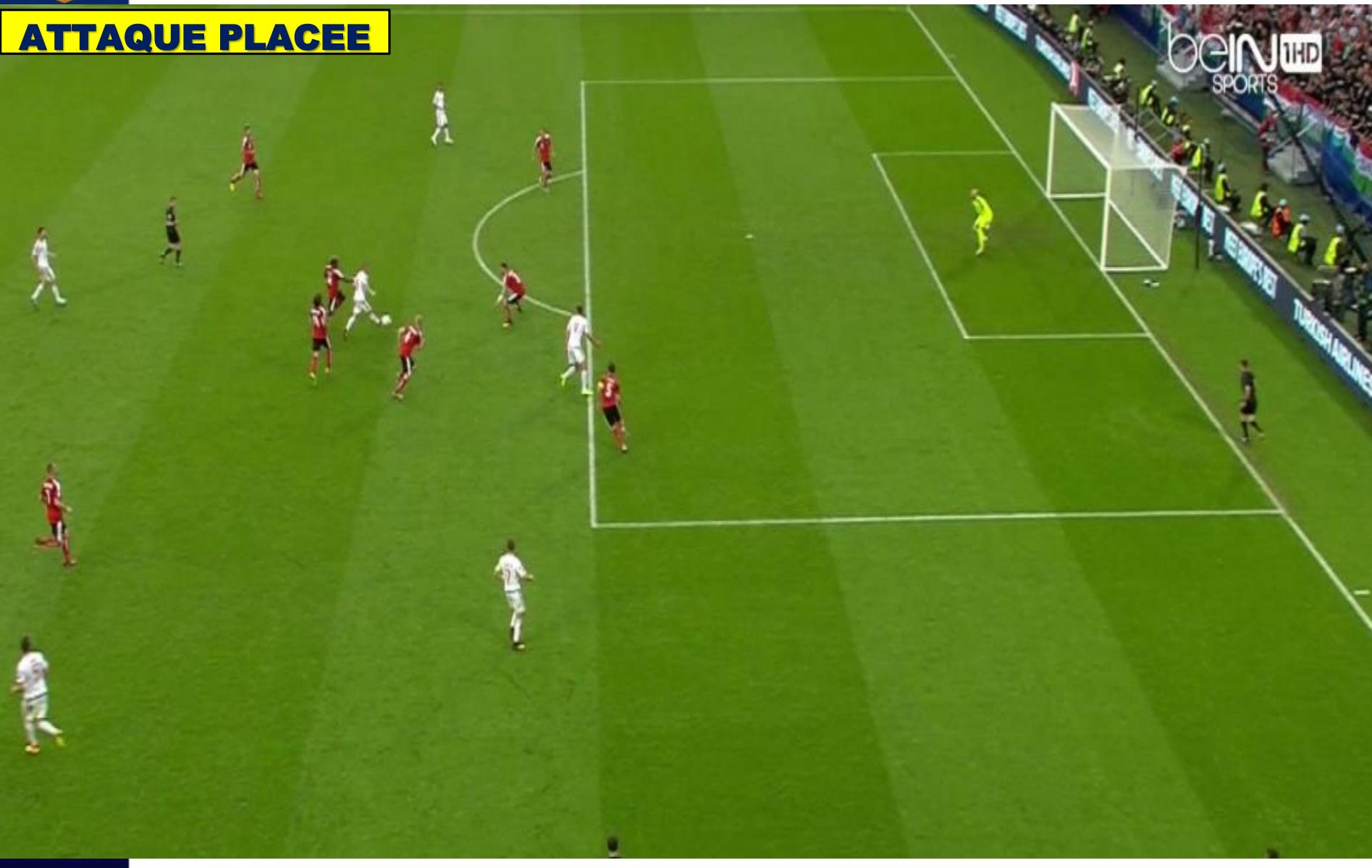
1. TRAVAIL DES PASSES AU SOL DEPUIS LA SR





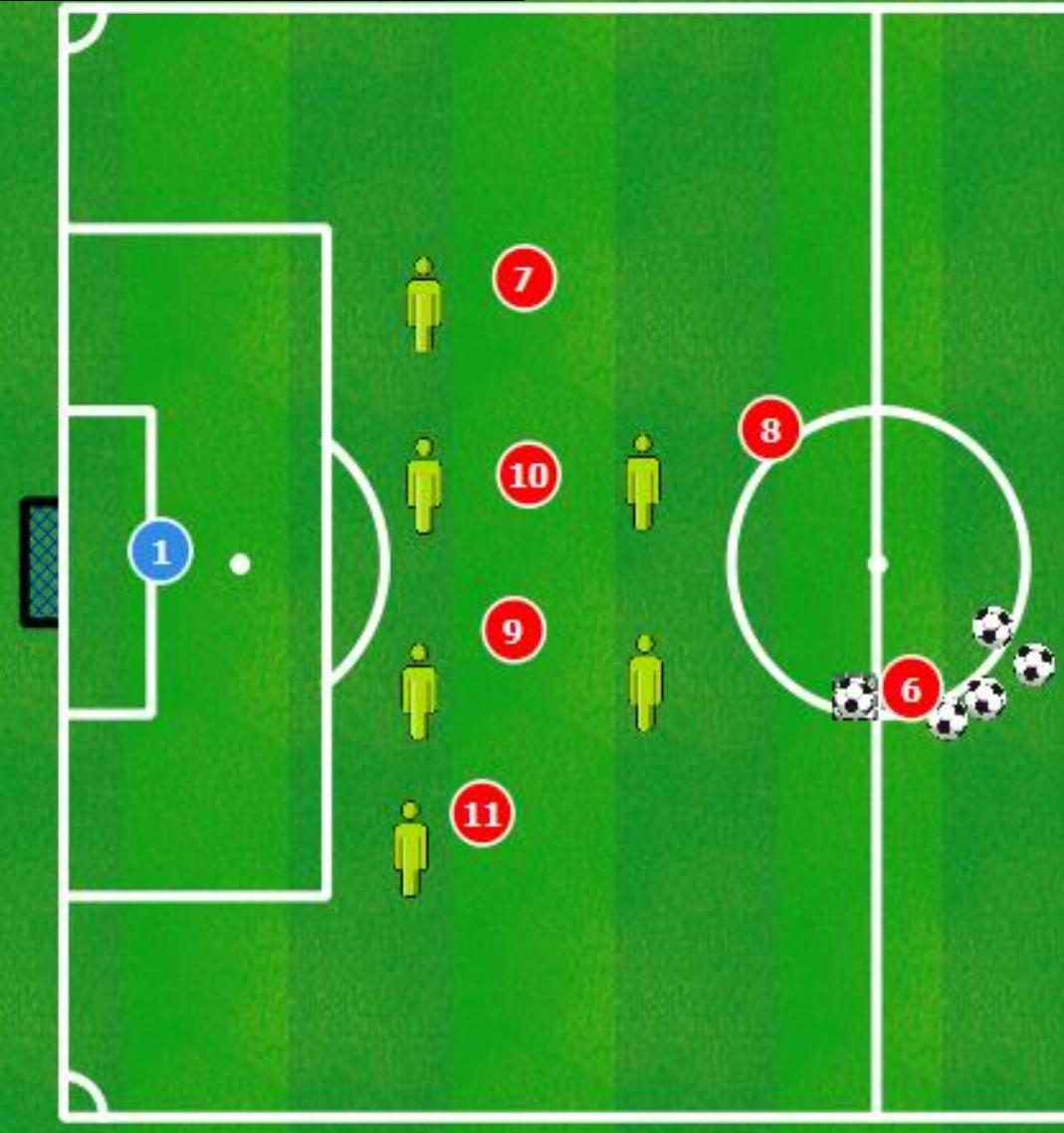
2. PASSES COURTES AU SOL DANS LE DOS DE LA DEFENSE

ATTAQUE PLACEE



2 – EXERCICE D’ENTRAINEMENT SUR ATT.PLACEE (PASSE DE DESEQUILIBRE)

ATTAQUE PLACÉE

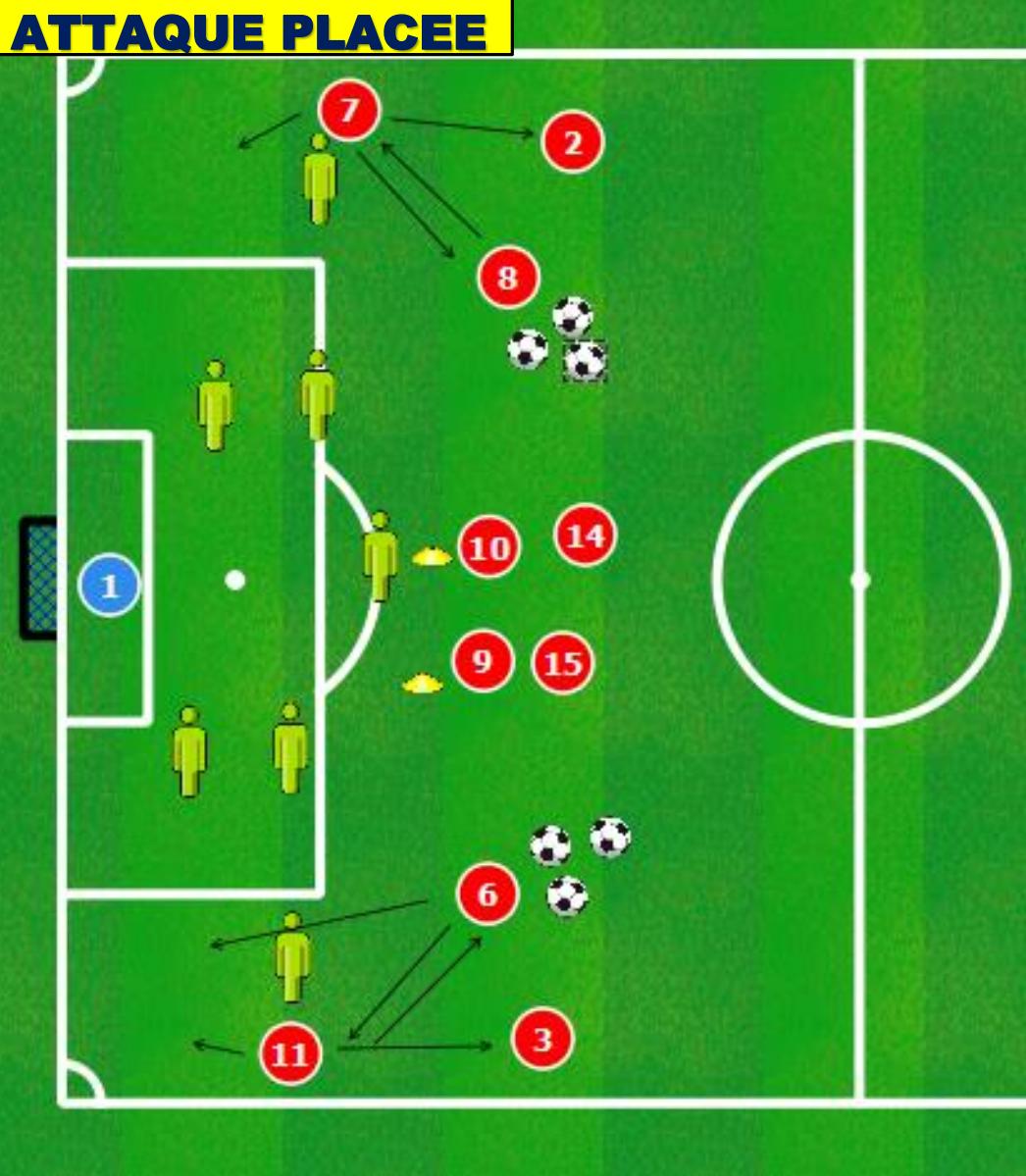


EXERCICE : 6 JOUEURS

OBJECTIF :

- Relations milieux - attaquants
- passe de déséquilibre dans le dos de la défense

ATTAQUE PLACEE



EXERCICE : 12 JOUEURS

OBJECTIF :

- CENTRES aériens ou au sol

Par : excentré – milieu –
lateral

Consignes : après passe de
la source à l’excentré :

- 4 possibilités :

A) remise à la source qui
centre

B) 1-2 entre la source et
excentré (1tdb)

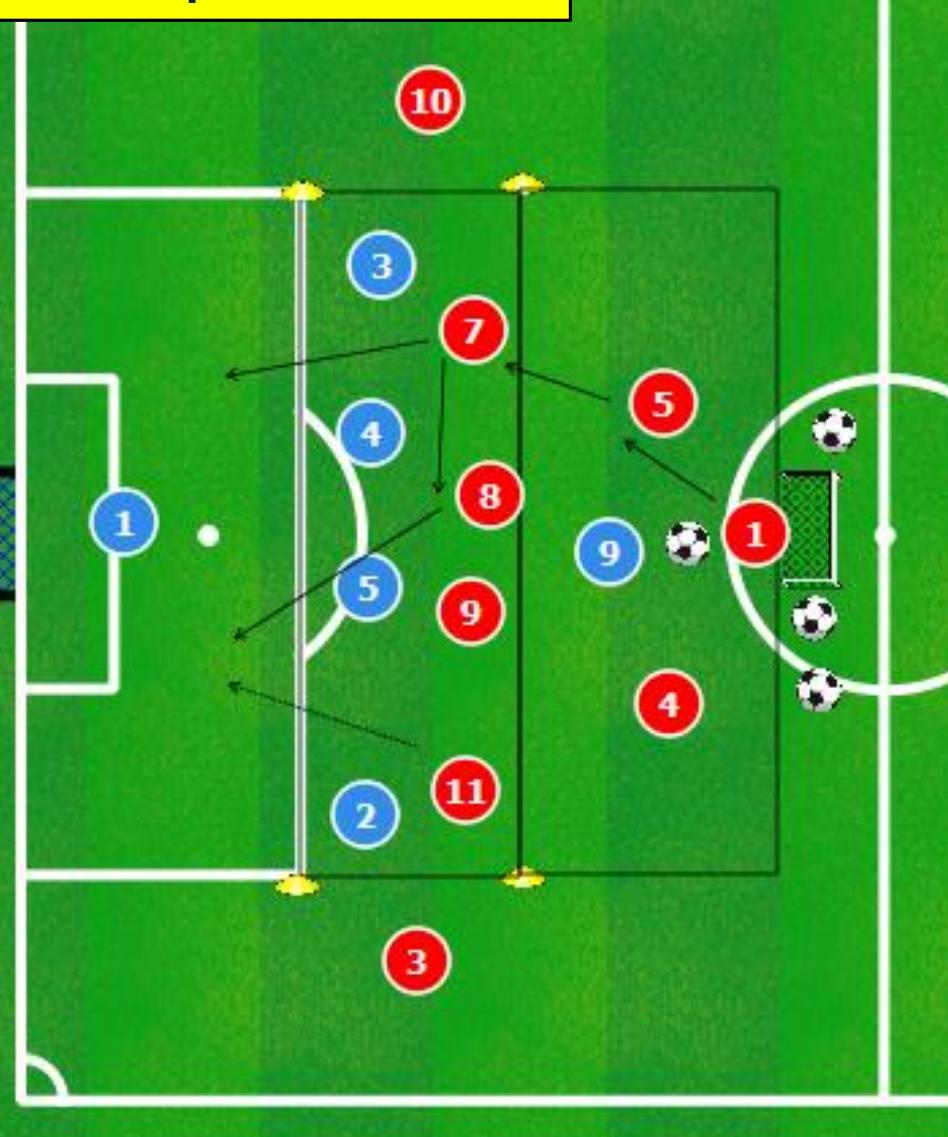
C) prise de balle pour centre

D) dédoublement du latéral
qui centre



2 – SITUATION D'ENTRAINEMENT SUR ATT.PLACEE

Sur attaques PLACEES



SITUATION : 6 C 5 + 2 appuis off.

- 2 C 1 zone basse
- 4 c 4 zone haute

3 Objectifs :

- 1 passe de déséquilibre dans le dos de la défense

- 1 Centre
- 1 Frappe

Consignes :

- les att. Peuvent utiliser les joueurs de couloirs : 2 tdb pour centrer

- 5" pour marquer
- A la récupération, les bleus peuvent trouver en appui l'attaquant (conduites ou passes)



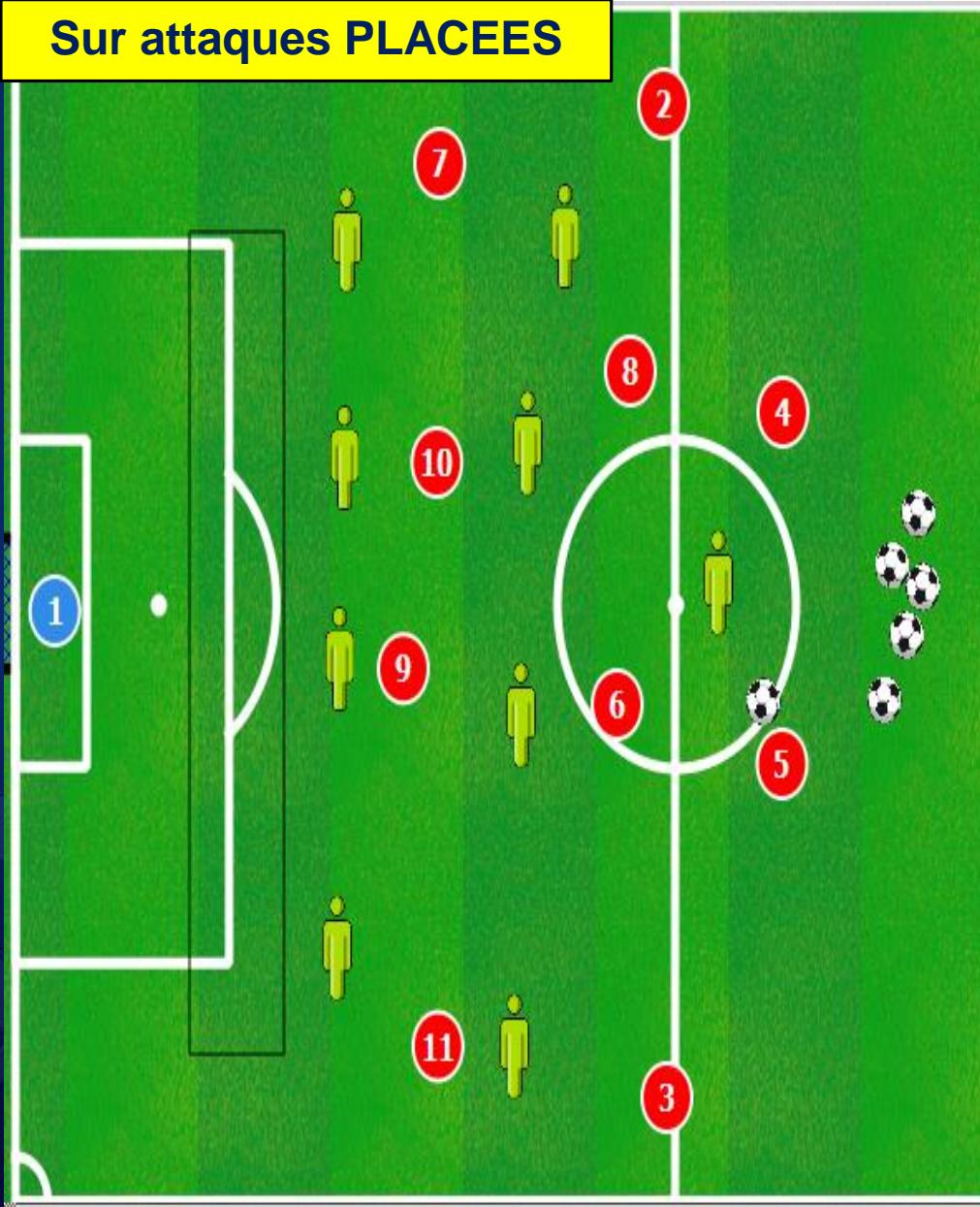
3 . TRAVAIL DES PASSES LONGUES DANS LE DOS DE LA DEFENSE



3 . TRAVAIL DES PASSES LONGUES DANS LE DOS DE LA DEFENSE



Sur attaques PLACEES



EXERCICE : 10 JOUEURS

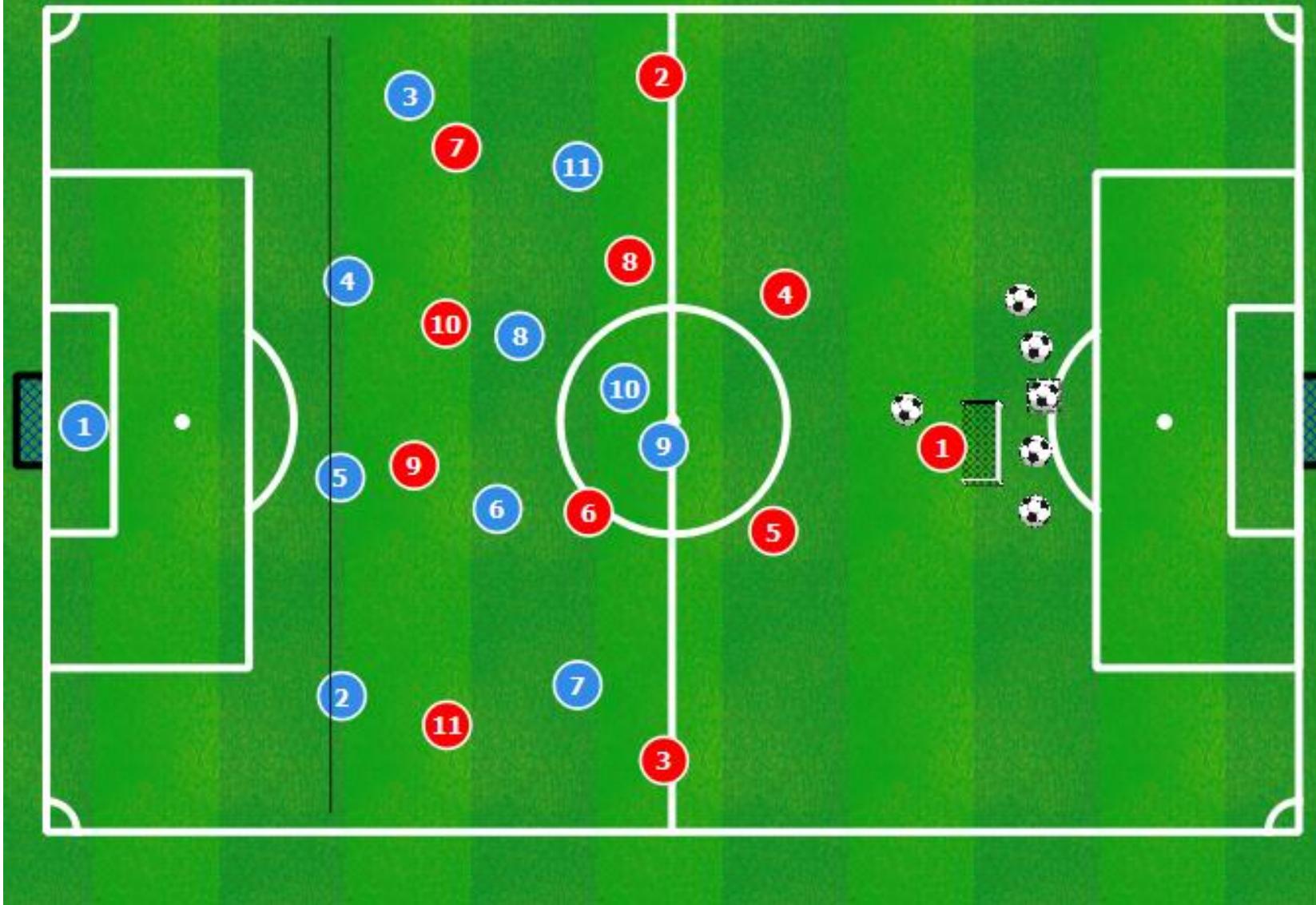
OBJECTIF :

Passes longues de déséquilibre pour 1 joueur lancé face 1 bloc bas adverse

Par :

- le défenseur central
- le latéral
- le milieu suite à 1 décrochage

3 . JEU : TROUVER DES PASSES DE DESEQUILIBRE DANS LE DOS DE LA DEFENSE





4 . CENTRES AERIENS APRES LE PROLONGEMENT DE LA S.R.

56:54 0 FRA 0-0 ROU

Sur attaques Placées



4. CENTRES AERIENS APRES LE PROLONGEMENT DE LA SR



Sur attaques Placées



Sur attaques Placées



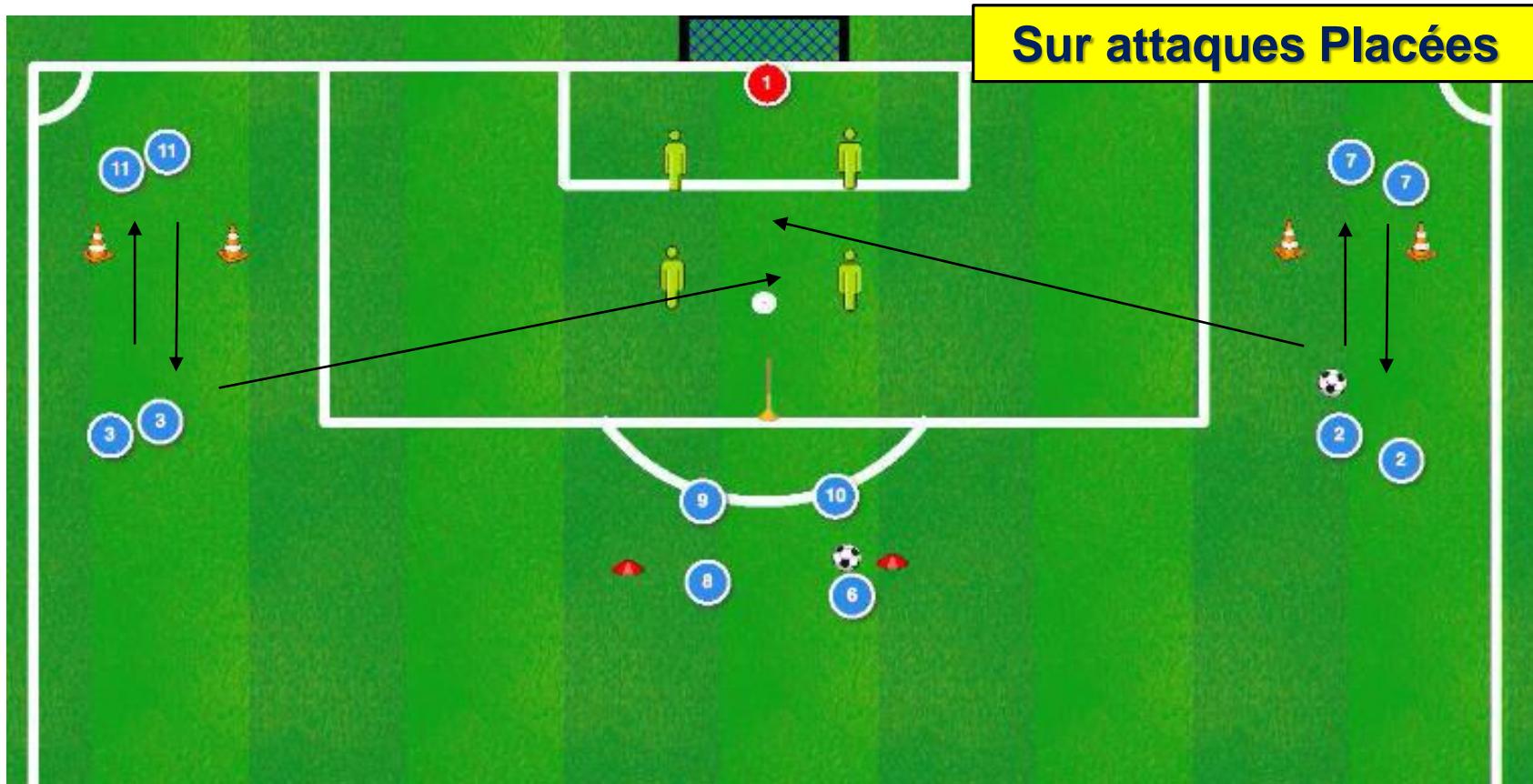
Objectif : Centre depuis le couloir pour 2 attaquants dans la SR

Consignes :

1-2 dans le couloir pour centre aérien en 2 tdb après le prolongement des 16,50

- **2 attaquants pas alignés**
 - **Jouer 1 deuxième ballon au sol pour l'attaquant qui n'a pas marqué (temps constraint)**

4 . CENTRES AERIENS APRES LE PROLONGEMENT DE LA S.R.



Objectif : Centre depuis le couloir pour 2 attaquants dans la SR

Consignes :

Appui –remise dans le couloir pour centre aérien en 2 tdb après le prolongement des 16,50

- 2 attaquants pas alignés
- Jouer 1 deuxième ballon au sol pour l'attaquant qui n'a pas marqué (temps contraint)

5 . CENTRES AERIENS AVANT LE PROLONGEMENT DE LA SR



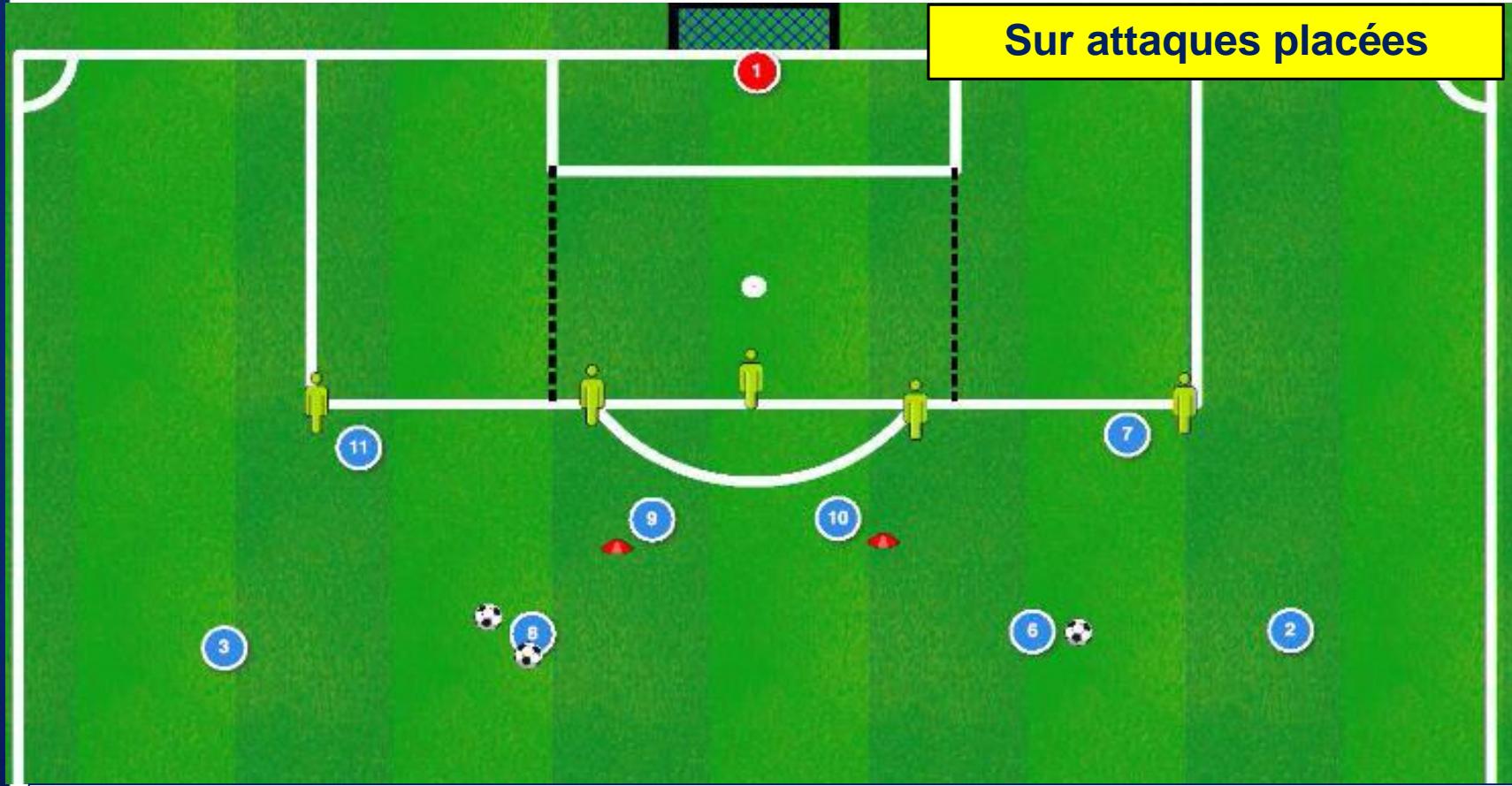
33:49 0 ESP 0-0 TUR

Sur attaques placées

EN DIRECT



5 . CENTRES AERIENS AVANT LE PROLONGEMENT DE LA SR



Objectif : Centre aérien avant les 16,50 m pour 2 attaquants dans la SR

Consignes :

Appui – soutien avant les 16,50 m pour centre aérien en 2 tdb

- 2 attaquants en courses obliques mais pas alignés
- Jouer 1 deuxième ballon au sol pour l'attaquant qui n'a pas marqué (temps contraint)



6 . CENTRES AERIENS DEPUIS LA SR



Sur attaques placées

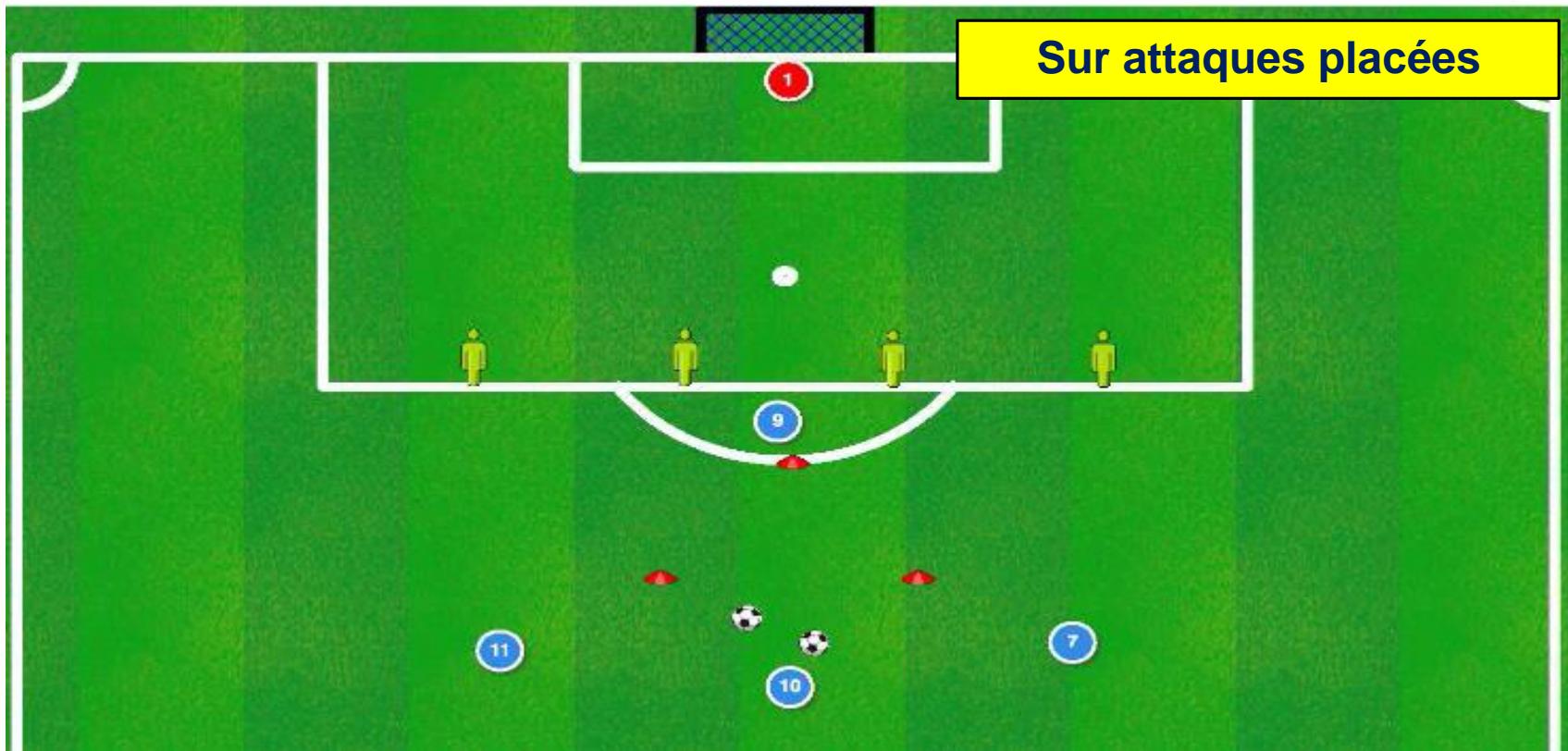
7. TRAVAIL DES FRAPPES AU BUT

12:14 0 GAL 0-0 BEL 0

Sur attaques placées



5. TRAVAIL DES FRAPPES AU BUT



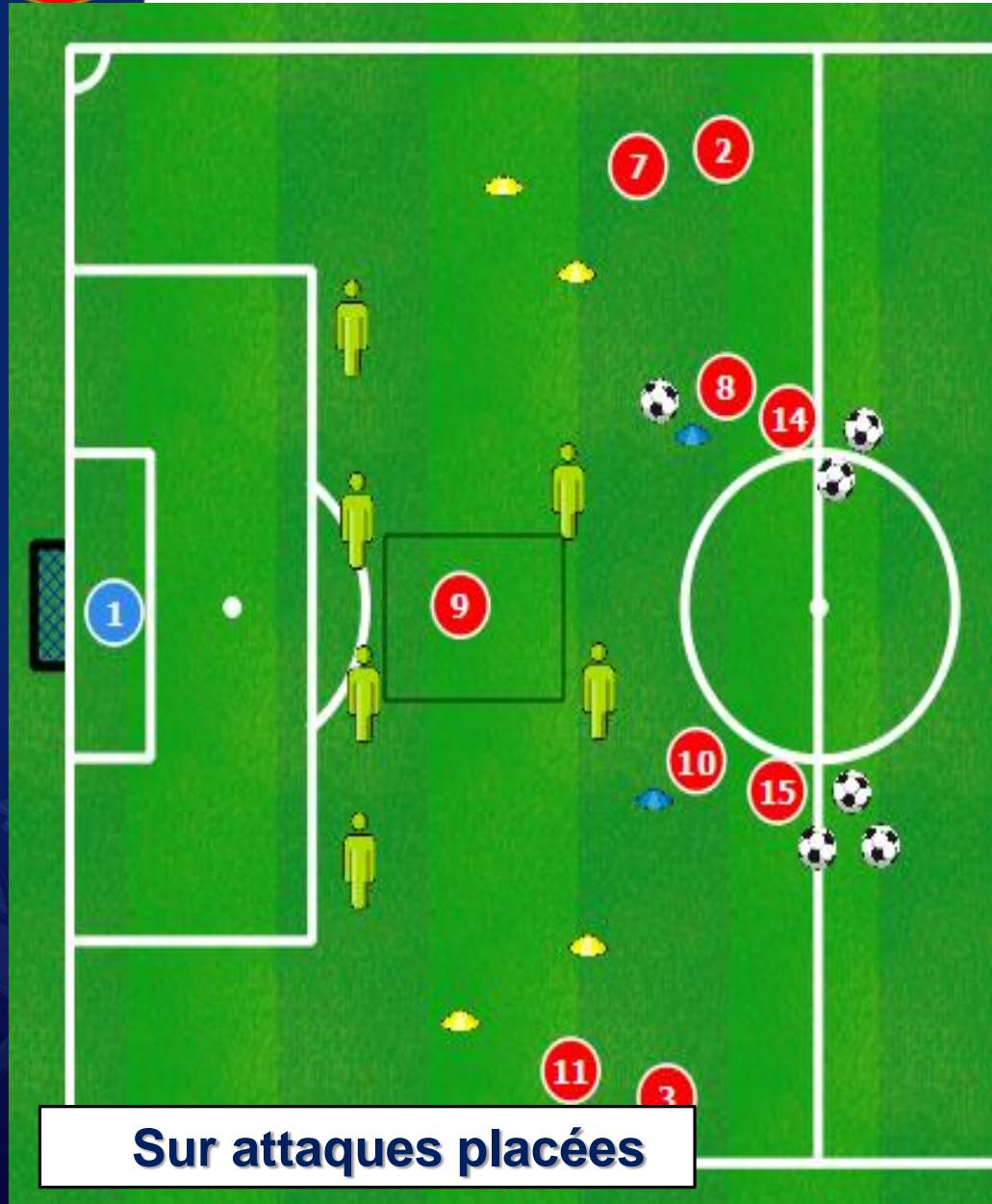
Objectif : travail des frappes au but face à 1 défense adverse en place

Consignes :

Appui – soutien avant les 16,50 m pour frappe en 1 ou 2 tdb

- Jouer 1 deuxième ballon au sol pour l'attaquant qui fint après 1 jeu combiné (temps contraint)

5. TRAVAIL DES FRAPPES AU BUT



EXERCICE : 10 JOUEURS

OBJECTIF :

- Frappe d'1 milieu après fixation côté

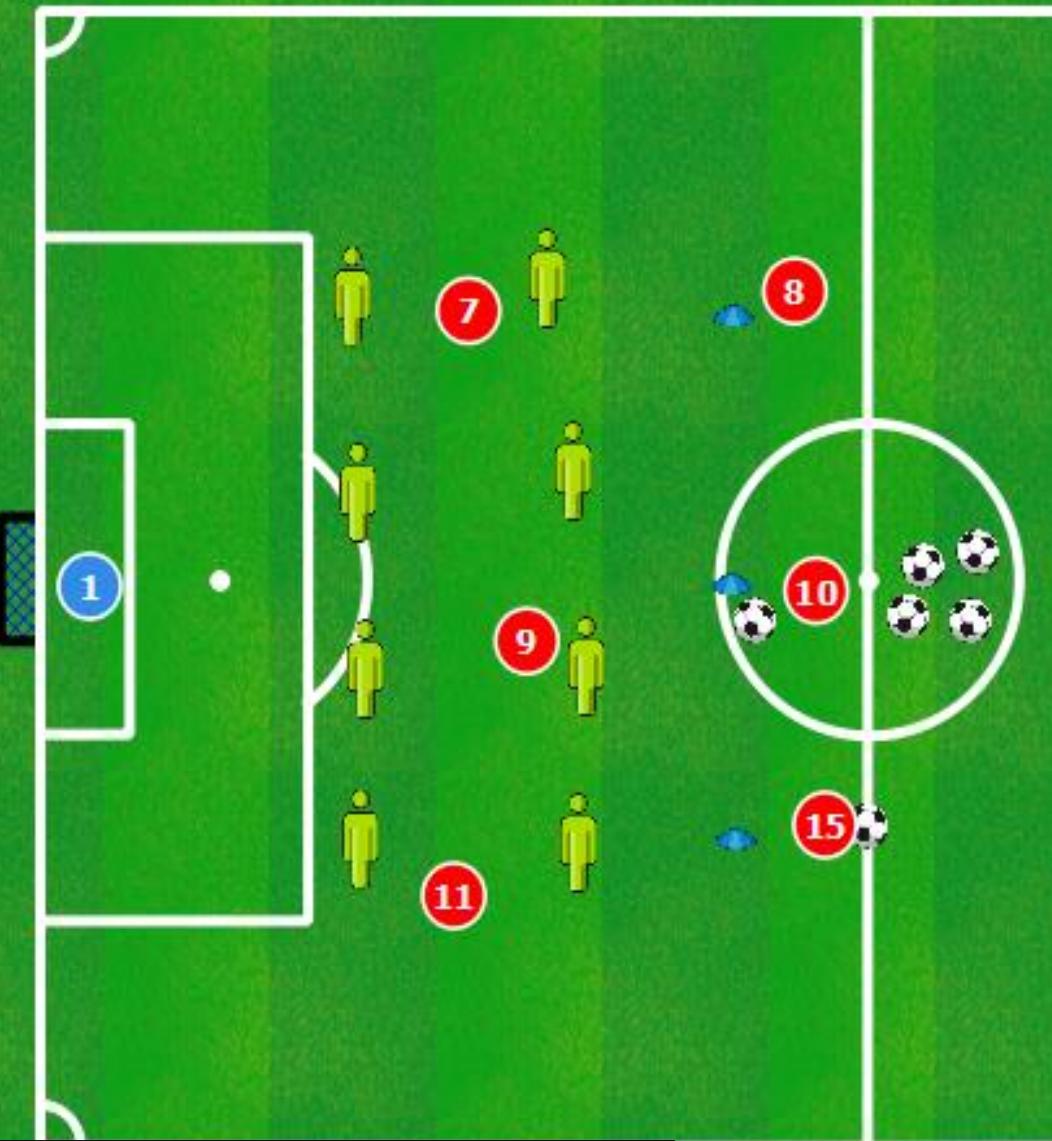
Consignes : après passe de la source à l'excentré fixer le mannequin pour décaler :

- l'attaquant libère l'espace pour proposer un 1-2

- passe de décalage pour le milieu axial qui finit en 2 TDB.



5. TRAVAIL DES FRAPPES AU BUT



Sur attaques placées

EXERCICE : 10 JOUEURS

OBJECTIF :

- Frappe d'1 attaquant après passe d'1 milieu

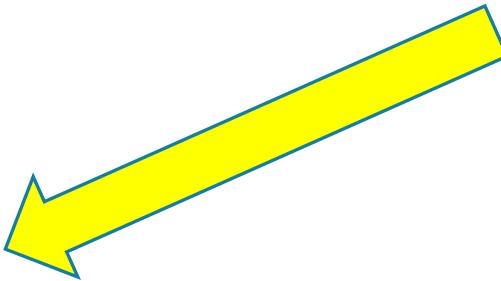
Consignes : après passe de la source à l'excentré trouver l'attaquant dans le carré pour finir en 2TDB :

- si appui-remise avec la source , passe pour attaquant axial qui finit en 2TDB dans le carré.



LE TRAVAIL DU BUTEUR

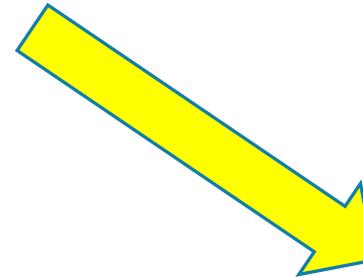
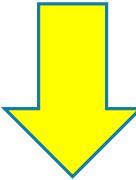
6 ATTAQUES RAPIDES



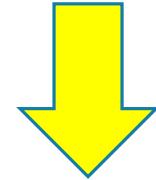
PASSES



CENTRES



FRAPPES



1 - AU SOL DEPUIS LA SR

4 - AU SOL DEPUIS LA SR

6 - DEPUIS LA SR ET HORS SR

2 - COURTES AU SOL
DANS LE DOS DE LA
DEFENSE

5 - AERIENS HORS SR

3 - LONGUES DANS LE
DOS DE LA DEFENSE



1. PASSES AU SOL DEPUIS LA SR



Sur attaques rapides



1. PASSES AU SOL DEPUIS LA SR

Sur attaques rapides



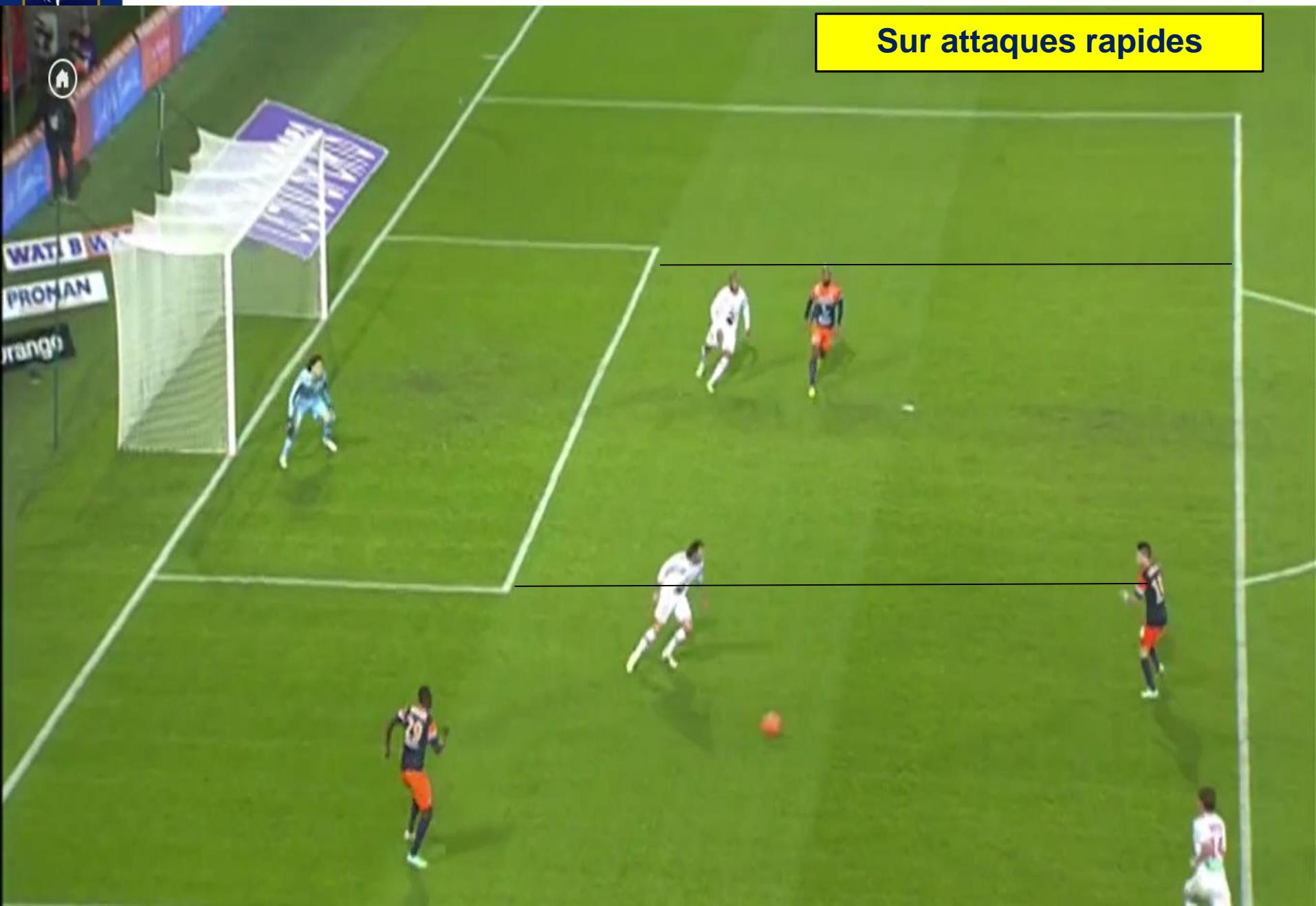
Objectif : Trouver 1 passe au sol depuis la SR pour 1 partenaire dans la SR

- Le joueur à la source est celui qui termine
- Jeu à 3 sur 1 côté de la SR : 1 tdb pour chaque joueur
- Passe au sol
- Temps contraint pour marquer
- Challenge entre les 2 équipes
- But valorisé (3 pts) si ballon atteint le petit filet

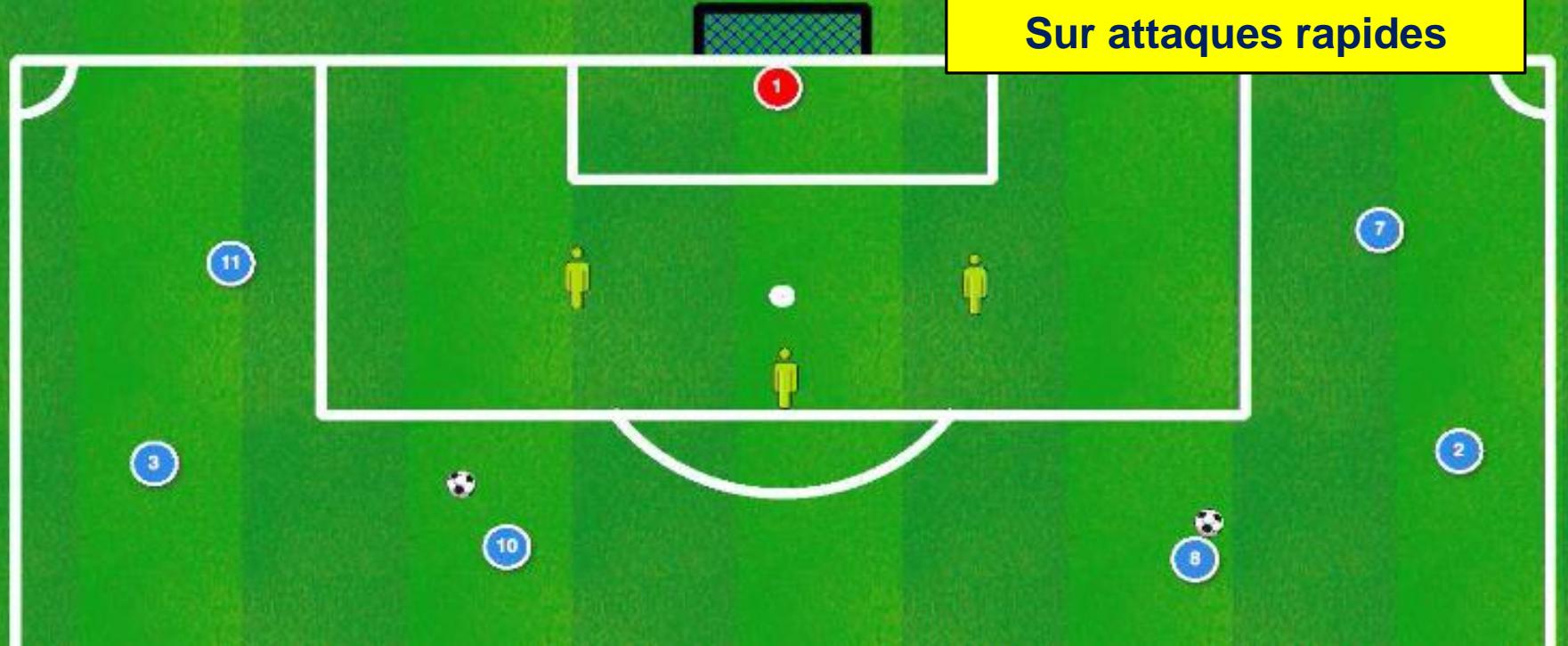


1 . PASSES AU SOL DEPUIS LA SR

Sur attaques rapides



1 . PASSES AU SOL DEPUIS LA SR



Objectif : Trouver 1 passe au sol depuis la SR pour 1 partenaire dans la SR

- Le joueur à la source est celui qui termine
- Jeu à 3 sur 1 côté de la SR : 1 tdb pour chaque joueur
- Passe au sol
- Temps contraint pour marquer
- Challenge entre les 2 équipes
- But valorisé (3 pts) si ballon atteint le petit filet



2 . PASSES COURTES AU SOL DANS LE DOS DE LA DEFENSE



2 . PASSES COURTES AU SOL DANS LE DOS DE LA DEFENSE

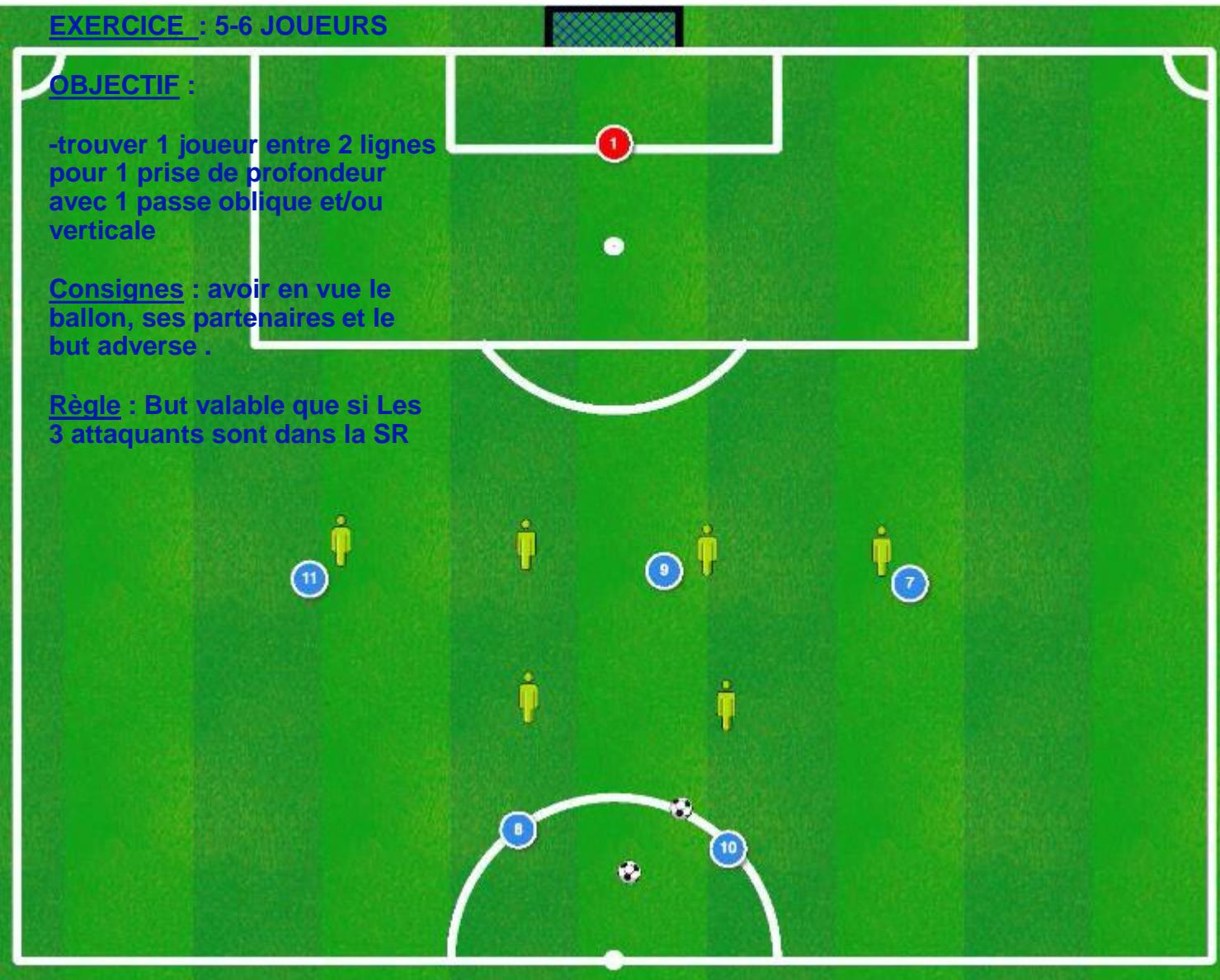
EXERCICE : 5-6 JOUEURS

OBJECTIF :

-trouver 1 joueur entre 2 lignes pour 1 prise de profondeur avec 1 passe oblique et/ou verticale

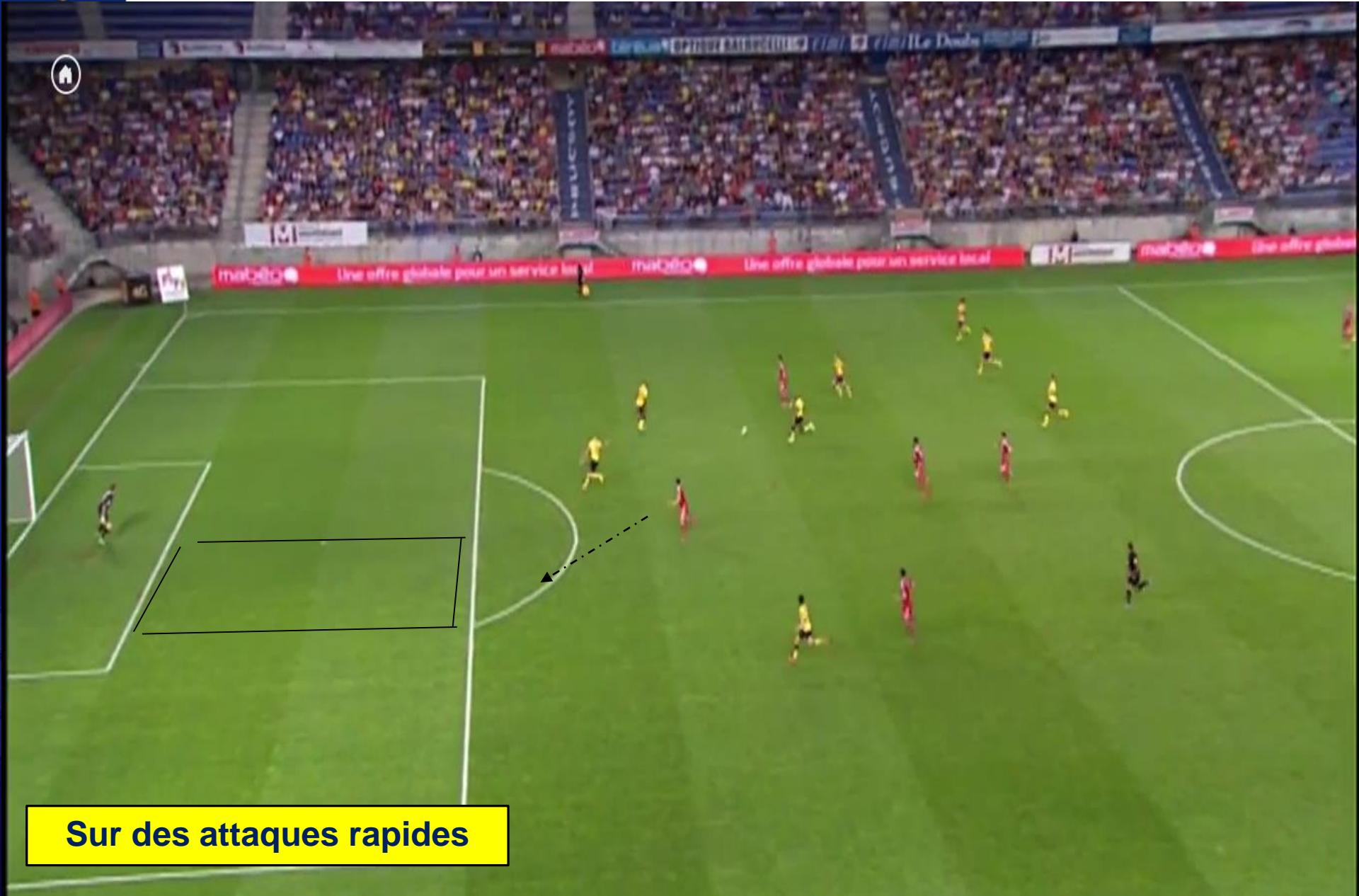
Consignes : avoir en vue le ballon, ses partenaires et le but adverse .

Règle : But valable que si Les 3 attaquants sont dans la SR





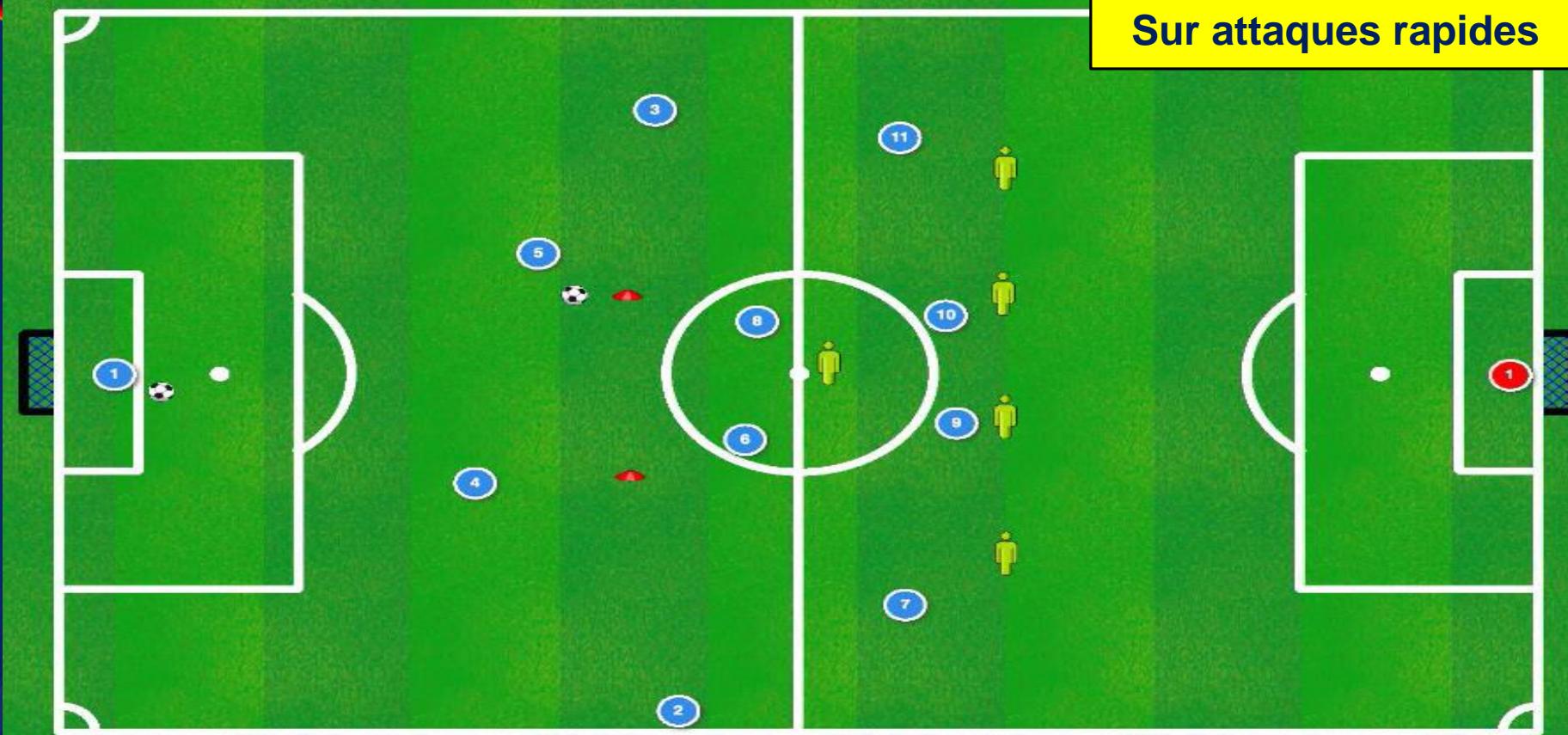
3. PASSES LONGUES DANS LE DOS DE LA DEFENSE



Sur des attaques rapides



3. PASSES LONGUES DANS LE DOS DE LA DEFENSE



Objectif : Trouver 1 passe au sol ou aérienne dans le dos de la défense par :

- Le défenseur central
- Le latéral
- Le milieu axial

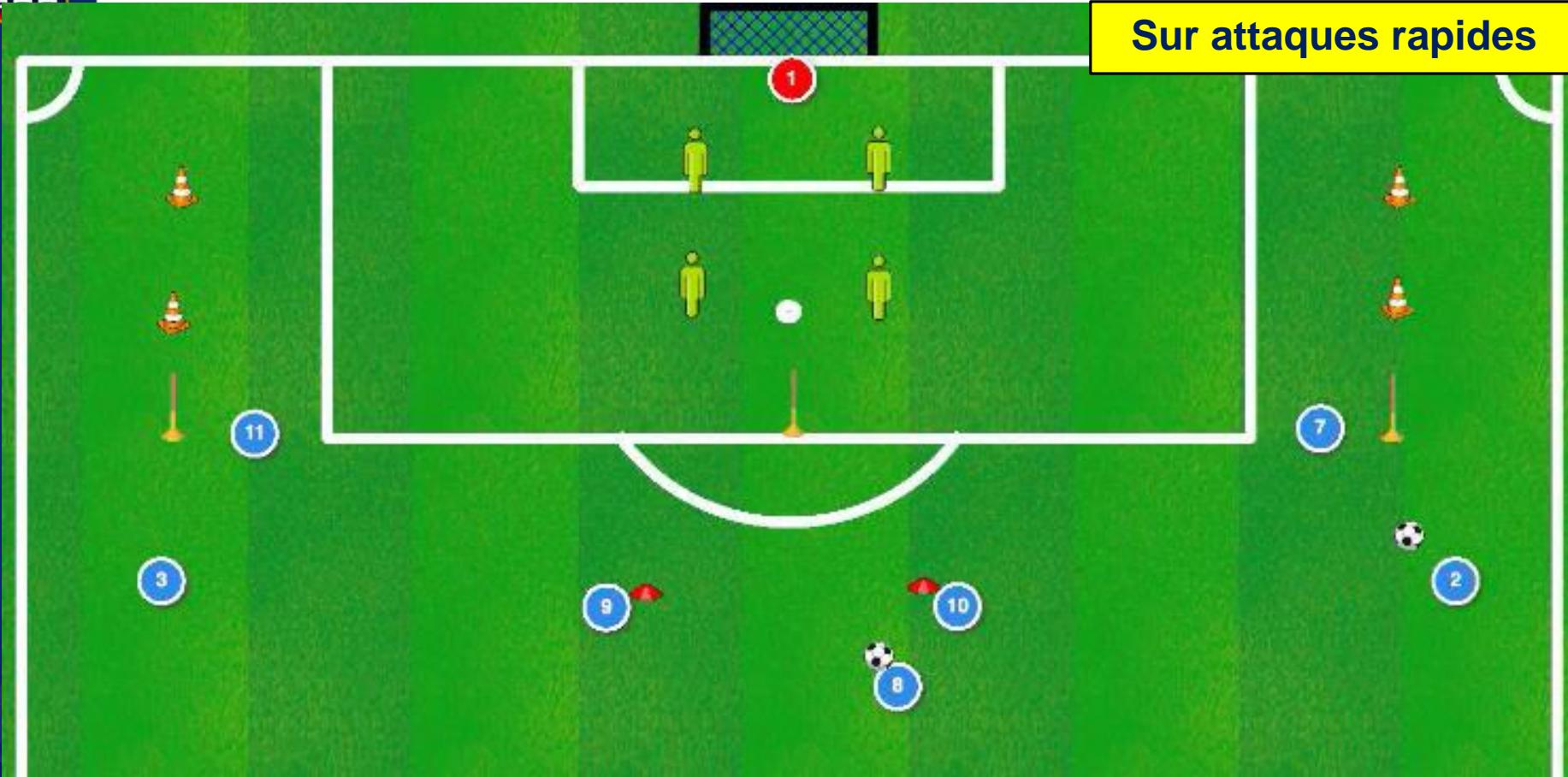
Consignes :

- courses synchronisées des attaquants : avoir en vue la ballon, ses partenaires et le but adverse : 2 courses consécutives et différentes
- Temps contraint pour marquer

5 . CENTRES AERIENS HORS SR



5 . CENTRES AERIENS HORS SR



Objectif : Centre aérien depuis le couloir pour 2 attaquants dans la SR

Consignes :

1-2 dans le couloir pour centre aérien en 2 tdb après le prolongement des 16,50

- **2 attaquants pas alignés**
- **Jouer 1 deuxième ballon au sol pour l'attaquant qui n'a pas marqué (temps constraint)**



6 . FRAPPES AU BUT HORS SR

Sur des attaques RAPIDES



LA FINITION

MERCI DE VOTRE ATTENTION
ET BON SPECIFIQUE.....

